

Prestigio GeoVision 430
GPS Personal Navigation

NAVIGATION SOFTWARE
USER'S GUIDE

Uporabniški priročnik

Navigacijska programska oprema za PNA

Slovenščina

Junij, 2007 (iGO PNA 1.1)

Opomba o avtorskih pravicah

Izdelek in podatki, navedeni v tem priročniku se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Tega priročnika ni dovoljeno v celoti ali delno reproducirati ali kopirati v elektronski ali mehanski obliki, vključno z fotokopiranjem in snemanjem, brez pisnega soglasja Nav N Go Ltd..

Whereis® 2007 geografski podatki map so avtorsko zaščitena lastnina družbe Telstra Corporation Limited in njenih dajalcev licence.

Data Source © 200 Tele Atlas N.V.

Avstrija:	© BEV, GZ 1368/2003
Danska:	© DAV
Francija:	© IGN France
Velika Britanija:	Ordnance Survey podatki z dovoljenjem Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright
Italija:	© Geonext/DeAgostini
Severna Irska:	© Ordnance Survey of Northern Ireland
Norveška:	© Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions
Švica:	© Swisstopo
Nizozemska:	Topografische ondergrond Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Vse pravice pridržane.

Zahvaljujemo se vam za izbiro iGO kot vašega navigacijskega sistema za v vozilo. Najprej preberite Hitra navodila in ga takoj začnite uporabljati iGO. Ta dokument vsebuje podroben opis programske opreme. Četudi se lahko iGO enostavno naučite uporabljati z uporabo, priporočamo da ta priročnik temeljito preberete in se poučite o pravilni uporabi vseh tipk in znakov.

Vsebina

1	Opozorila in varnostni napotki	10
2	Splošni podatki	11
3	Delovanje iGO (Krmilni elementi)	12
3.1	Mehanske tipke	12
3.1.1	Vklop/izklop	12
3.1.2	Povečanje in pomanjšanje	12
3.2	Zaslonski gumbi in krmilni elementi	13
3.2.1	Neposredne izbire	13
3.2.2	Izbire s seznama	13
3.2.3	Drsniki	13
3.2.4	Stikala	14
3.2.5	Stikala v Hitrem meniju	14
3.2.6	Navidezne tipkovnice	14
3.2.6.1	ABC tipkovnice	15
3.2.6.2	QWERTY tipkovnice	15
3.2.6.3	Numerična tipkovnica	16
4	Spoznavanje programa s pomočjo zaslonov	17
4.1	Glavni meni	17
4.2	Zaslon O programu	18
4.3	Zemljevid	18
4.3.1	2D in 3D pogled zemljevida	19
4.3.2	Ravni povečave	19
4.3.3	Dnevne in nočne barvne sheme	20
4.3.4	Ceste in ulice	21
4.3.5	Drugi predmeti	22
4.3.6	Trenuten položaj in Zadrži na cesti	22
4.3.7	Izbrana točka na zemljevidu, poznana tudi kot Kurzor	23
4.3.8	Označene točke na zemljevidu (Zaznamek)	23
4.3.9	Vidne POI (Zanimivosti)	24
4.3.10	Varnostne kamere	25
4.3.11	Elementi aktivne poti	25
4.3.11.1	Izhodišče, vmesne točke in cilj	25
4.3.11.2	Animirano opozarjanje na zavoje	25
4.3.11.3	Aktivni del poti	26
4.3.11.4	Neaktivni deli poti	26
4.3.11.5	Ceste, ki ste jih ob načrtovanju poti izključili	27
4.4	Zaslon GPS podatki	27
4.4.1	Prikaz GPS podatkov	27
4.4.2	Indikator GPS povezave	28
4.4.3	Indikator kakovosti GPS podatkov	28

4.4.4	Časovna sinhronizacija	28
4.5	Zasloni z zemljevidom	29
4.5.1	Predogled zavoja (Št. 1)	31
4.5.2	Povečanje in pomanjšanje (Št. 2 & 3)	31
4.5.3	Nagib navzgor in navzdol (Št. 4 & 5)	32
4.5.4	Način Zasleduj - Priključitev na GPS položaj in vodenje (Št. 6)	32
4.5.5	Kurzor (Št. 7)	33
4.5.6	Merilo zemljevida (Št. 8)	33
4.5.7	Meni (Št. 9)	34
4.5.8	Usmeritev zemljevida in pregled (Št. 10)	34
4.5.9	Natančnost GPS položaja (Št. 11)	35
4.5.10	Stanje akumulatorja (Št. 12)	35
4.5.11	Izključitev zvoka (Št. 13)	35
4.5.12	Indikator za snemanja/predvajanje Zapisov poti (Št. 14)	36
4.5.13	Meni (Št. 15) Kurzor	36
4.5.14	Trenutna ulica (Št. 16)	38
4.5.15	Podatki o poti (Št. 17)	38
4.5.16	Razdalja do naslednjega zavoja (Št. 18)	38
4.5.17	Naslednja ulica / Naslednje naselje (Št. 19)	38
4.5.18	Približevanje naslednjemu zavoju (Št. 20)	39
4.6	Zaslon Informacije o poti	39
4.6.1	Prikazani podatki o poti (za končni cilj in vmesne točke)	39
4.6.1.1	Črta poti	40
4.6.1.2	Preostala razdalja	40
4.6.1.3	Način	40
4.6.1.4	Preostali čas	40
4.6.1.5	Predviden prihod	41
4.6.1.6	Cilj / Vmesna točka	41
4.6.2	Opozorilne ikone	41
4.6.3	Prilagodi zaslonu	42
4.6.4	Parametri	42
4.7	Meni	42
4.7.1	Jeziček Najdi	42
4.7.2	Jeziček Hitro	43
4.7.2.1	3D Zemljevid (stikalo)	43
4.7.2.2	Povečaj in Nagni (stikalo)	43
4.7.2.3	Nočni način (stikalo)	44
4.7.2.4	Ureditev POI (Zanimivosti)	44
4.7.2.5	Pojavno okno (stikalo)	47
4.7.2.6	Ureditev zapisov poti	47
4.7.3	Jeziček Pot	49
4.7.3.1	Ponoven izračun	49
4.7.3.2	Pobrišite	50
4.7.3.3	Opis poti	51
4.7.3.4	Preleti čez	52
4.7.3.5	Uredi	52
4.7.3.6	Info	53
4.7.4	Gumb Glavni	54
4.8	TMC (Kanal s prometnimi sporočili)	54
4.8.1	Seznam TMC sporočil	54

4.8.2	TMC Nadzorni center	55
4.8.2.1	Izbrana FM radio postaja	55
4.8.2.2	Razen izbrane postaje	55
4.8.2.3	Prikaži izključene postaje	55
4.8.2.4	Razporedi dogodke po razdalji / vrsti	56
4.8.2.5	Uporabite prometne informacije	56
4.8.2.6	Ponoven izračun za izogibanje prometu	56
4.9	Varnostne kamere	56
4.9.1	Vrste kamer	56
4.9.1.1	Fiksne kamere	57
4.9.1.2	Prenosne kamere	57
4.9.1.3	Vgrajene kamere	57
4.9.1.4	Kamere za nadzor določenega odseka	57
4.9.1.5	Kamere za nadzor vožnje skozi rdečo luč	58
4.9.2	Smer nadzora prometa	58
4.9.3	Preverjanje omejitve hitrosti	58
4.9.4	Dodajanje nove kamere ali urejanje obstoječe	59
4.9.5	Spreminjanje nastavitev opozoril kamere	59
5	Nastavitve	60
5.1	Splošne nastavitve	60
5.1.1	Način Varnost	60
5.1.2	Nastavite Priljubljene cilje	61
5.1.3	Samodejna nočna osvetlitev	61
5.1.4	Opozorila	61
5.1.4.1	Opozorilo ob prekoračitvi hitrosti	62
5.1.4.2	Omogočene varnostne kamere	63
5.1.5	Nov izračun poti	63
5.1.5.1	Samodejno	63
5.1.5.2	Predhodno vprašajte	64
5.1.5.3	Izključeno	64
5.2	Nastavitve zemljevida	64
5.2.1	Dnevni / Nočni barvni profil	65
5.2.2	Spremenjena imena cest	65
5.2.3	Prikaži imena ulic	65
5.2.4	Šrafirani poligoni	65
5.3	Nastavitve zvoka	65
5.3.1	Glavno stikalo za glasnost	66
5.3.2	Stikalo za glasnost glasovnega upravljanja	66
5.3.3	Zvoki tipk stikalo za glasnost	66
5.3.4	Dinamična glasnost	66
5.3.5	Opozorilni zvok	67
5.4	Nastavitev parametrov poti	67
5.4.1	Način	67
5.4.2	Pot	67
5.4.2.1	Kratka	67
5.4.2.2	Hitro	68
5.4.2.3	Ekonomična	68
5.4.3	Vozilo	68
5.4.4	Vključene / izključene vrste cest	68
5.4.4.1	Neasfaltirane ceste	68

5.4.4.2	Avtoceste	69
5.4.4.3	Trajekti	69
5.4.4.4	Obračanja	69
5.4.4.5	Potrebno dovoljenje	69
5.4.4.6	Plačljive ceste	69
5.5	Jezik & enote	69
5.5.1	Jezik programa	70
5.5.2	Jezik glasovnega upravljanja	70
5.5.3	Enote	70
5.5.4	Nastavite format ure in datuma	70
5.6	Napredne nastavitve	70
5.6.1	Možnosti zaslona	71
5.6.1.1	2D v načinu Zemljevidi (in usmeritev Proti severu)	71
5.6.1.2	3D v načinu Kabina (in usmeritev Sledi navzgor)	71
5.6.1.3	Povečaj po iskanju	72
5.6.1.4	Format prikaza koordinat	72
5.6.1.5	Izgled zaslona Kabina	72
5.6.2	Nastavitve osvetlitve ozadja	72
5.6.2.1	Upravljanje baterije	72
5.6.2.2	Svetlost	73
5.6.3	Pametni zoom	73
5.6.3.1	Nastavitve Pametnega zooma	73
5.6.3.2	Omogočen način Pregled	73
5.6.3.3	Povrne Priključi na položaj in Pametni zoom	74
5.6.4	Izbire poti	75
5.6.4.1	Občutljivost odstopanja od poti in Zakasnitev ponovnega izračuna	75
5.6.4.2	Kazen za obračanje	76
5.6.4.3	Čezmejno načrtovanje	76
5.6.4.4	Skupni vozni pasovi (samo za zemljevid ZDA)	76
5.6.4.5	Obdrži smer na cesti (Zadrži na cesti)	76
5.6.5	Upravljanje uporabniških podatkov	77
5.6.5.1	Podatki varnostne kopije	77
5.6.5.2	Obnovite podatke	77
5.6.5.3	Odstranite zaznamke	77
5.6.5.4	Pobriši podatke	78
5.6.5.5	Ponastavite napredne nastavitve	78
6	Najdi	79
6.1	Najdi in pojdi (Glavni meni)	79
6.2	Izbira z dotikom zaslona	79
6.3	Uporaba menija Najdi	80
6.3.1	Najdi naslov, ulico, križišče ali mesto	80
6.3.1.1	Izbira mesta, dežele in države, v kateri iščete lokacijo	81
6.3.1.2	Izbira ulice ali središča naselja	84
6.3.1.3	Izbira hišne številke ali sredine ceste	85
6.3.1.4	Kako izbrati križišče namesti hišne številke	85
6.3.1.5	Primer iskanja polnega naslova	86
6.3.2	Najdi v Zgodovini	86
6.3.3	Najdi koordinate	87
6.3.4	Najdi POI	88

	6.3.5	Najdi enega izmed Priljubljenih (Domov/Delo).....	90
7		Odpravljanje napak	91
8		Glosar	93
9		Licenčna pogodba za končnega uporabnika	96

1 Opozorila in varnostni napotki

iGO je navigacijski sistem, ki vam pomaga poiskati pot do zelenega cilja. S pomočjo vgrajene GPS naprave bo najprej določil točen položaj. Podatek o položaju, ki ga bo naprava sprejela od GPS sprejemnika se ne prenaša nikamor, zato s pomočjo tega programa nihče ne bo mogel spremljati vašega gibanja.

Če ste voznik, priporočamo, da uporabljate iGO pred pričetkom vožnje. Voznikova pozornost mora biti vedno usmerjena na cesto. Potek poti načrtujte pred pričetkom in zaustavite vozilo, če želite spremeniti parametre poti. iGO ima vgrajen (kot del dodatne opreme) Varnostni način, ki bo preprečil uporabo funkcij na zaslonu med vožnjo. V kolikor z iGO ne bo upravljal le sopotnik, vam priporočamo, da vklopite Varnostni način.

Na zaslon glejte samo, če to v nobenem pogledu ne ogroža varnosti.

Pred upoštevanjem napotkov iGO vedno upoštevajte prometne znake in razmere na cesti. V primeru odklona od priporočene smeri, bo iGO priporočal spremenjeno pot, prilagojeno trenutnem položaju.

PNA nikoli ne postavljajte tako, da bi naprava ovirala voznikov pregled, v aktivno območje zračnih blazin ali tako, da bi lahko v primeru nesreče povzročila poškodbo.

Za druge podatke upoštevajte določila Licenčne pogodbe za končnega uporabnika: Stran 96.

2 Splošni podatki

iGO je navigacijski sistem, prilagojen uporabi v vozilu. Omogoča navigacijo za poti z enim ali večimi cilji s pomočjo prilagodljivih parametrov poti. iGO lahko načrtuje poti po celotnem območju vgrajenih zemljevidov. Za razliko od drugih izdelkov, iGO ne zahteva spremembe zemljevidov ali preklopa na nižjo ločljivost v primeru premikanja med različnimi deli zemljevida ali med državami. Vedno se lahko brez omejitev gibljete kamorkoli hočete. Samo izberite cilj in pojdite.

Za uporabo iGO ne potrebujete stylusa. Vsi gumbi in krmilni elementi na zaslonu so oblikovani tako, da jih lahko upravljate s konicami prstov.

Do vseh funkcij lahko pridete s pritiskom na mehanske tipke ali gumbe na zaslonu. S pomočjo teh gumbov se lahko pomikate skozi vse zaslone programa. Do večine zaslonov (še posebno menijskih funkcij in nastavitev) lahko pridete s številnih drugih zaslonov, kar zmanjšuje število potrebnih dejanj za dostop do želenih funkcij.

Pri uporabi iGO, "dvojni klik" ali funkcija "drži in spusti" nista potrebna, ker tovrstnih gibov pri gibajočem vozilu ni mogoče zanesljivo uporabljati. Večino zaslonskih ukazov lahko sprožite z enojnim pritiskom. Edini izjemi pri premikanju zemljevida je funkcija "drži in spusti" ali njegovo povečanje v načinu Zemljevid (Stran 33).

Na večini zaslonov je v gornjem levem kotu gumb Return . S to puščico se vrnete na predhodni zaslon ali neposredno na enega od zaslonov z zemljevidi.

Nastavitveni zasloni imajo v desnem gornjem kotu gumb Pomoč . S tem bo prikazan podroben opis trenutnega nastavitvenega zaslona.

3 Delovanje iGO (Krmilni elementi)

iGO je zasnovan za enostavno uporabo. Vsi ukazi so dosegljivi s konico prstov. Kjer je mogoče, so na voljo tipke ali sezname za kar najenostavnejši dostop do posameznih funkcij ali spremembo nastavitev.

3.1 Mehanske tipke

Na vašem PNA je le nekaj mehanskih tipk.

Večina funkcij iGO je dosegljiva s pomočjo na dotik občutljivega zaslona. Na voljo so naslednje mehanske tipke:

3.1.1 Vklop/izklop

S tem gumbom lahko kadar koli vklopite ali izklopite PNA.

Če med delovanjem iGO napajanje izključite, bo ob ponovnem vklopu iGO nadaljeval z navigacijo takoj, ko bo GPS ponovno določil položaj.

Ko je naprava izklopljena, GPS ne bo deloval, položaj ne bo izračunan, zapisi poti se ne bodo shranili, navigacija pa se bo zaustavila.

3.1.2 Povečanje in pomanjšanje

Povečava bo spremenila merilo zemljevida tako v 2D, kot v 3D načinu. Funkcija je podrobno razložena v: Stran 31.

Opomba: Na seznamu ali menijih, se bo na ta način osvetljen del pomaknil navzgor ali navzdol.

3.2 Zaslonski gumbi in krmilni elementi

Primarni vhodni kanal iGO je na dotik občutljiv zaslon. V nadaljevanju boste izvedeli, da večji del zaslona ni uporabljen samo za prikaz podatkov, temveč tudi za vklop posameznih funkcij z dotikom. Spodaj boste našli seznam najpogostejših krmilnih elementov programa.

3.2.1 Neposredne izbire

Nekatere nastavitve lahko dosežete s skrajšanega seznama možnih vrednosti. Če se vrednosti lahko prikažejo grafično, bodo vse vrednosti na voljo na zaslonu.



Za nastavitev/spremembo vrednosti se dotaknite ene izmed ikon.

3.2.2 Izbire s seznamom

Ko je potrebno vrednosti s seznamom poimenovati, je v vodoravnem pasu s puščicama prikazana samo trenutna vrednost (včasih s krajšim opisom).



Ti dve puščici sta hkrati gumba. Dotaknite se  za pomik po seznamu v levi ali  za pomik v desno. Izbire vam ni potrebno potrditi. Izbrane vrednosti postanejo aktivne, ko zapustite zaslon.

3.2.3 Drsniki

Ko ima določena funkcija več neimenskih (številčnih) vrednosti, bo iGO za nastavitve želeno vrednost prikazal drsnike, ki izgledajo kot analogni potenciometri.



Če ob koncih drsnika mejne vrednosti niso prikazane, pomeni skrajni levi položaj minimalno vrednost, skrajni desni pa maksimalno vrednost.

Pri večini drsnikov lahko na levi strani preverite trenutno nastavljenost vrednosti.

Ta krmilni element lahko uporabljate na dva načina. Lahko potegnete znak na drsniku v želen položaj ali pa se dotaknete drsnika na želenem položaju in znak se bo nemudoma prestavil na isto mesto. Kot v primeru izbire s seznamom, vam izbire ni potrebno potrjevati. Izbrane vrednosti postanejo aktivne, ko zapustite zaslon.

3.2.4 Stikala

Če ima neka funkcija samo dve možnosti (praviloma Omogočeno in Onemogočeno), je uporabljeno stikalo. Za razliko od izbire s seznama, je v vodoravni vrstici naveden naziv funkcije in ne trenutno stanje. Na levi strani je okence, ki prikazuje, če je funkcija aktivna ali ne.



Če je okence temno, , funkcija ni izbrana. Če je osvetljeno , je funkcija omogočena. Celoten pas deluje kot gumb. Za preklap med omogočenim in onemogočenim stanjem se dotaknite pasu na katerem koli mestu.

3.2.5 Stikala v Hitrem meniju

Stikala Hitrega menija (Stran 43) delujejo kot običajna stikala, vendar so oblikovana tako, da se skladajo z drugimi gumbi v meniju.



Za preklap med omogočenim in onemogočenim stanjem se dotaknite gumba.

3.2.6 Navidezne tipkovnice

iGO je zasnovan tako, da morate vnašati črke in številke samo takrat, ko je to neizogibno. V teh primerih se tipkovnica prikaže čez celoten zaslon, kar omogoča enostavno upravljanje s prsti. Izbirate lahko med ločeno ABC in numerično tipkovnico ali kompletom QWERTY tipkovnic, ki vsebujejo tako črke kot številke. iGO si bo zapomnil vašo zadnjo izbiro in vam jo ponudil ob naslednjem vnosu podatkov.

Črkovna tipkovnica na iGO ne vsebuje posebnih znakov, ker vam pri vnosu ciljev ni potrebno uporabljati akcentov. Vtipkajte samo osnovno črko (črka mora biti podobna tisti z akcentom) in iGO bo poiskal vse kombinacije v podatkovni bazi (za francosko ulico 'Cité Bergère' na primer, morate vnesti samo 'Cite Bergere', ostalo postori program).

Če vtipkate POI ali naziv zapisa poti, bo iGO samodejno uporabil velike začetnice in pripomogel k pravilnejšemu izgledu zapisov.

3.2.6.1 ABC tipkovnice

Te tipkovnice vsebujejo samo črke (latinske, hebrejske, grške ali cirilične). Če želite vnašati številke, se morate za preklon na numerično tipkovnico dotakniti gumba

Tipke. ()

V primeru napake, za izbris zadnje vnesene črke uporabite tipko Backspace (puščica, obrnjena v levo), za vnos več besed se dotaknite Prostor, za zaključek vnašanja besedila pa tipko Done.



Ta tipkovnica ima velike gumbе, ki omogočajo enostavno uporabo prstov.

Opomba: Če ste izbrali jezik, ki uporablja latinično pisavo, bo prikazana samo ABC tipkovnica. Če ste izbrali Grščino, se bo prikazala dodatna tipkovnica z grškimi črkami. Podobno so dosegljive hebrejske ali cirilične črke, če je v Nastavitve / Jeziki (Stran 70) izbrana Hebrejščina ali Ruščina.



Če ste vajeni uporabljati računalniške tipkovnice, lahko poskusite z uporabo ene od QWERTY tipkovnic.

3.2.6.2 QWERTY tipkovnice

QWERTY tipkovnice vsebujejo tako črke kot številke. Razporeditev je enaka kot pri običajnih QWERTY, QWERTZ (nemška) in AZERTY (francoska) tipkovnicah. Za preklon v zeleno QWERTY tipkovnico, večkrat zaporedoma pritisnite tipko Tipke, dokler se ne prikaže ustrezna tipkovnica.



Na voljo so tudi posebne tipke, opisane v predhodnem poglavju.

3.2.6.3 Numerična tipkovnica

Numerična tipkovnica na velikih tipkah vsebuje samo številke. Na voljo so tudi posebne tipke, kot na ostalih vrstah tipkovnic (z izjemo tipke Prostor).



Čeprav tipkovnice QWERTY omogočajo vnos števil, pri vnosu hišnih števil program prestavi na bolj uporabno numerično tipkovnico.

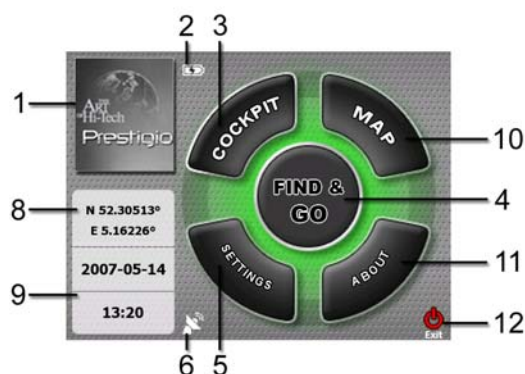
4 Spoznavanje programa s pomočjo zaslonov

Najboljši način za spoznavanje iGO je, da preučit vsak program posebej in se naučite premikanja iz enega v drugega. Za voden potek učenja preberite to poglavje.

4.1 Glavni meni

iGO se zažene s prikazom Glavnega menija. To je izhodišče hierarhije menijev, vendar se boste vanj med uporabo programa vrnili le redkokdaj. Med zasloni se lahko pomikate tudi neposredno, kar zmanjšuje število potrebnih ukazov za sprožitev določene funkcije ali spremembo nastavitev.

Večina sklopov programa je neposredno dosegljiva od tukaj, brez uporabe spodaj opisanih gumbov.



Št.	Pomen
1	znak
2	Pokazatelj stanja baterije
3	Gumb za odprtje zaslona Kabina
4	Gumb za odprtje menija Najdi
5	Gumb za odprtje Nastavitev
6	Gumbi, ki prikažejo GPS položaj in odprejo zaslon GPS podatki
7	Gumb za minimiziranje iGO (navigacija se ne bo zaustavila*)

Št.	Pomen
8	Trenutni položaj
9	Trenutni datum in čas
10	Gumb za odprtje zaslona Zemljevid
11	Gumb za odprtje zaslona O programu
12	Gumb za izhod iGO** (navigacija se bo zaustavila)

* Glede na nastavitve programa

** Enako kot ob odstranitvi SD kartice

4.2 Zaslona O programu

Za odprtje tega zaslona se dotaknite gumba O programu na Glavnemu meniju. Zaslona O programu se med običajno navigacijo ne uporablja. Namenjen je informiranju o licenčnih pogojih, avtorjih iGO in pravnih vidikih uporabe programa.



4.3 Zemljevid

Najpomembnejša in najpogosteje uporabljana zaslona iGO sta dva zaslona z zemljevidom (zaslon Zemljevid in zaslon Kabina). Po izgledu sta si zelo podobna, prav tako pa imata podobne krmilne elemente, ki pa so optimizirani za različno uporabo. Zemljevid, ki ga zaslon prikazuje, je splošen. V nadaljevanju so opisani elementi zemljevida. Za uporabo krmilnih elementov in posebnih funkcij teh dveh zaslonov z zemljevidom glej Stran 29.

Trenutna različica iGO je v prvi vrsti namenjena zemeljski navigaciji. Zato so zemljevidi, vgrajeni v iGO podobni zemeljskim zemljevidom (tako ob uporabi dnevnih barv kot v 2D načinu). Seveda iGO omogoča precej več kot običajni papirni zemljevidi. Izgled in vsebina se lahko spreminjata.

4.3.1 2D in 3D pogled zemljevida

Ob običajnem pogledu na zemljevid od zgoraj (imenovan tudi 2D način), lahko zemljevid nagnete in si ga ogledate s perspektive (3D način), kar približa pogled dejanskemu pogledu iz voznikove kabine ter pogled daleč naprej.



Preklop med 2D in 3D načinom je enostaven. Na voljo sta dva načina. Za preklop med 2D in 3D načinom lahko uporabite gumb Nagni navzgor in navzdol (Stran 32), ali pa uporabite stikalo v meniju Hitro (Stran 43) za hiter preklop med načinoma.

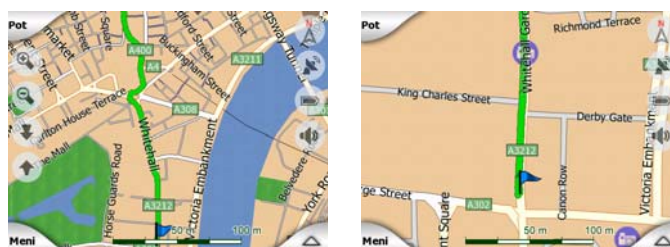
Opomba: 2D način je uporaben v načinu Proti severu, ko ste usmerjeni proti določenemu delu zemljevida oziroma določenemu predmetu. Po drugi strani, 3D način v načinu Sledi navzgor s Pametnim zoomom olajša navigacijo. Opis teh načinov bo opisan kasneje v tem priročniku.

Opomba: 3D pogled je uporaben samo za navigacijo. Ko pogled pomanjšate, se bo nagib samodejno povečal. Na koncu se bo vzpostavil 2D način. Ko boste ponovno pomanjšali pogled, se bo 3D pogled postopno vrnil.

Opomba: Z uporabo Naprednih nastavitev, lahko način Kabina nastavite tako, da se vedno zažene v 3D pogledu Sledi navzgor (Stran 71). V obeh načinih lahko zemljevid vrtite in nagibate, vendar se bo ob ponovnem vstopu na zaslon pojavila vnaprej nastavljen pogled. Podobno lahko način Zemljevid nastavite tako, da se bo vedno zagnal v 2D pogledu Proti severu.

4.3.2 Ravni povečave

iGO uporablja vektorske zemljevide visoke kakovosti, ki omogočajo pregled v različnih povečavah z optimalnim prikazom vsebine (gostota zemljevida se lahko nastavi neodvisno za zaslona Zemljevid in Kabina v Nastavitvah zemljevida (Stran 64). Imena ulic in drugi opisi so vedno prikazani s črkami enake velikosti, nikoli niso obrnjene navzdol, prikazano pa je samo toliko ulic in predmetov, kot je potrebno za iskanje vaše poti na zemljevidu. Za pregled 2D in 3D pogleda zemljevid povečajte ali zmanjšajte.



Spreminjanje merila zemljevida je enostavno. Na spodnjem delu zaslona Zemljevid lahko merilo (Stran 33) vlečete oziroma raztegnete, na zaslonih Zemljevid in Kabina pa lahko uporabite ikone za povečavo Stran 31.

Opomba: Če želite prikaz povečati samo na kratko za določitev vašega položaja na zemljevidu, namesto povečevanja in pomanjševanja uporabite način Pregled. Način Pregled je 2D pogled v načinu Proti severu, ki ga lahko zaženete z dotikom gumba s kompasom na desno strani (Stran 34).

Opomba: iGO je opremljen s posebno funkcijo Pametni zoom za navigacijo, ki samodejno zavrti, poveča in nagne zemljevid v 3D načinu in v vsakem trenutku omogoči optimalen pogled. Med približevanjem zavoju, bo povečal in dvignil kot pogleda ter omogočil lažjo prepoznavanje vašega manevra na naslednjem križišču. Če je naslednji zavoj oddaljen, bo sliko pomanjšal in znižal kot pogleda tako, da boste videli cesto pred sabo.

4.3.3 Dnevne in nočne barvne sheme

Različne barvne sheme vam omogočajo nastavitev iGO svetlosti okolice. Dnevne in nočne sheme uporabljajte namensko. Dnevne sheme so podobne papirnatim zemljevidom, medtem ko so v nočnih shemah večji objekti obarvani temneje, da ohranijo temnejši videz slike, pazljivo izbrani barve pa še vedno nudijo dovolj potrebnih informacij na zaslonu.



V Hitrem meniju lahko ročno spreminjate med dnevnim in nočnim načinom (Stran 44) ali pa pustite, da iGO to stori samodejno (Stran 61).

Opomba: Samodejni dnevni/nočni način temelji na trenutnem datumu in GPS položaju, za katere iGO natančno izračuna uro sončnega vzhoda in zahoda za določen dan in lokacijo. S pomočjo teh podatkov, lahko iGO samodejno preklopi med barvnimi shemami nekaj minut pred sončnim vzhodom, ko je nebo že svetlo in nekaj minut po sončnem zahodu, preden se stemni.

Nasvet: V iGO je vključeno več dnevnih in nočnih barvnih shem. Tisto, ki vašim potrebam kaj najbolj ustreza, izberite v Nastavitvah (Stran 65).

Nasvet: Za bolj poudarjen učinek nočnih barv, lahko na iGO nastavite zmanjšanje osvetlitve ozadja pri uporabi nočne sheme. Nastavite zelen nivo osvetlitve ozadja za dnevni in nočni način. Stran 72.

Opomba: Barve in posnetki zaslonov v tem priročniku se nanašajo na prednastavljene dnevne in nočne sheme. V shemah, ki ste jih izbrali, se lahko razlikujejo.

Nasvet: Če uporabljate iGO po sončnem vzhodu ali pred sončnim zahodom, poiščite sonce v ozadju zemljevida v 3D pogledu. Prikazano je v svojem dejanskem položaju, kar omogoča dodatno orientacijo in služi kot dodaten zabavni element.



4.3.4 Ceste in ulice

Podobnost iGO s papirnatimi zemljevidi je uporabna tudi pri iskanju ulic, najpomembnejšem elementu navigacije. iGO uporablja podobne barve, kot ste jih vajeni, širina cest pa odraža njihovo pomembnost, zato ni težko razločiti avtoceste od ozke ulice.

Ceste in ulice so za identifikacijo opremljene z imeni ali številkami. Seveda so ti podatki na zemljevidu lahko prikazani. iGO za prikaz imen ulic uporablja dva načina. Običajen način je enak kot na zemljevidu - prikaz imena ulice, poravnane z ulico. Alternativa je v obliki prometnega znaka, pritrjenega na cesto.



Izbrati morate med tema dvema načinoma. iGO bo uporabil enega izmed trenutnih nivojev nagiba in povečave. Povečajte za prikaz le nekaj ulic na zemljevidu in nagnite navzdol za preverjanje, kako iGO v trenutku preklopi med tema dvema načinoma.

Opomba: Samodejen preklop je aktiven, tudi če uporabljate Pametni zoom. Od začetka se vam bo zdelo nenavadno, kasneje pa boste odkrili način prilagoditve prikaza podatkov trenutnemu pogledu zemljevida. To je pomembno, saj mora voznik prebrati zemljevid v trenutku.

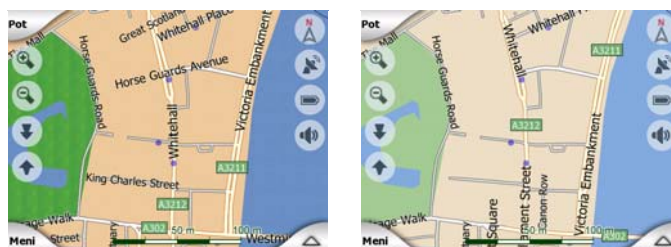
Nasvet: Če se med navigacijo ne želite ukvarjati z imeni ulic, jih v meniju Izbire zemljevida (Stran 65) izklopite.

Nasvet: Glavne ceste imajo običajno alternativna imena (oštevilčenje) ob osnovnem imenu. Lahko izberete, če naj bodo ta alternativna imena prikazana ali ne. To lahko nastavite v Izbirah zemljevida (Stran 65).

4.3.5 Drugi predmeti

Za pomoč pri orientaciji, zemljevid vsebuje predmete, ki nimajo druge vloge kot pomoč pri določitvi vašega položaja na zemljevidu. To so večje vodne površine, velike zgradbe, gozdovi, itd.

Nasvet: Ti predmeti so običajno prikazani s šrafiranimi večkotniki, ki na pogled delujejo kar se da naravno. Morda boste hoteli prikaz šrafirane površine izklopiti (Stran 65) in s tem sprostiti nekaj virov na vašem PNA tako, da boste šrafirane površine zamenjali z enobarvnimi.



4.3.6 Trenuten položaj in Zadrži na cesti

Ko je položaj GPS na voljo, modra puščica (rumena, ob uporabi nočnih barv) prikazuje vaš položaj na zemljevidu.

Usmeritev puščic prikazuje smer vašega gibanja. Velikost in usmerjenost puščice ustreza povečavi in nagibu ter pripomore k realističnemu izgledu.



iGO ima vgrajeno funkcijo Zadrži na cesti, ki puščico vedno postavi na cesto in sicer na sredino pri enosmernih in na vozni pas pri dvosmernih cestah (na primer na desni pas v Nemčiji in na levega v Veliki Britaniji).

Položaj, pridobljen od GPS sprejemnika je na zemljevidu prikazan kot modra pika. Na ta način lahko najdete svoj položaj, če je natančnost GPS slaba in vas sistem Zadrži na cesti postavi na napačno cesto. Prav tako se v zapise poti shrani vaš položaj (Stran 47).

Opomba: Funkcijo Zadrži na cesti lahko izklopite v Naprednih nastavitvah (Stran 76) v primeru uporabe pri pešcih. Ko je izklopljena, je na položaju, pridobljenemu od GPS sprejemnika prikazana puščica.

Ko je GPS signal izgubljen se puščica obarva v sivo, pot pa se za kratek čas nadaljuje na priporočeni poti s hitrostjo, ki je bila zaznana pred izgubo GPS signala. Ko je dosežen naslednji dogodek na poti oziroma po 40 sekundah, se puščica zaustavi in ostane siva, dokler se ponovno ne vzpostavi GPS signal. Na ta način se lahko vozi skozi tunele brez izgube položaja.

4.3.7 Izbrana točka na zemljevidu, poznana tudi kot Kurzor

Če se dotaknete zemljevida kjerkoli ali pa izberete določen element v Najdi, se bo prikazala izbrana točka na zemljevidu, označena z majhno rdečo piko in stalno utripajočimi rdečimi krogi pri vseh povečavah, tudi, ko je ozadje v 3D načinu. To točko lahko uporabite kot izhodišče, vmesno točko ali cilj vaše poti, v njeni bližini lahko poiščete POI, jo označite z zaznamkom, ali pa shranite kot POI. Če je viden, tudi kurzor služi kot referenčna točka za povečevanje zemljevida.



Opomba: Ko je GPS položaj na voljo in je funkcija Priključi na položaj (Stran 32) aktivna, je kurzor na trenutnem GPS položaju, modra puščice. Ko s pritiskom na zemljevid izberete drugo točko, oziroma ob uporabi menija Najdi (Stran 80), se bo na zaslonu prikazal nov Kurzor z rdečo točko in utripajočimi rdečimi krogi.

4.3.8 Označene točke na zemljevidu (Zaznamek)

Kurzor je lahko označen z zaznamkom. Zaznamki so označeni tako, kot da so zapičeni v zemljevid. Zaznamek je viden pri vseh povečavah in ostane v svojem položaju, dokler ga ne odstranite, ali pa ne izbrišete vseh Zaznamkov v Naprednih nastavitvah (Stran 77).



Barvo Zaznamka samodejno izbere iGO. Različne barve kasneje pripomorejo k iskanju Zaznamka v seznamu Zgodovina (Stran 86). Tam so prikazani skupaj z naslovom in GPS koordinatami.

Nasvet: GPS položaj lahko hitro shranite kot Zaznamek. Pritisnite gumb Snemanje (mehanski gumb s prikazano avdio kaseto) za takojšnje shranjevanje Zaznamka.

Nasvet: Hiter način za določanje koordinat položaja, ki ste ga našli na zemljevidu je, da ga označite kot Zaznamek, nato pa koordinate pregledate v seznamu Zgodovina (Stran 86). Na način lahko prav tako shranite koordinate skupaj z Zaznamkom za kasnejšo uporabo. Če koordinat kasneje ne potrebujete, samo izberite točko in zaženite ukaz Najdi koordinate (Stran 87).

4.3.9 Vidne POI (Zanimivosti)

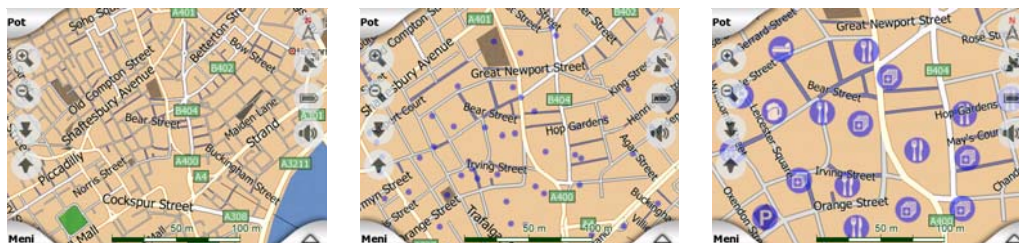
V iGO je vgrajeno na tisoče POI, ob tem pa lahko ustvarite tudi svojo podatkovno bazo POI. Prikaz vseh hkrati lahko povzroči preveč nepregleden zemljevid. Da bi se temu izognili, vam iGO omogoča izbiro, katere POI naj prikaže in katere naj skrije (Stran 44) s pomočjo kategorij in podkategorij.

POI so prikazane kot ikone na zemljevidu. Za vgrajene POI je to ikona podkategorije dejanske POI. Za točke, ki jih ustvarite sami, lahko ikono izberete sami ob kreiranju POI (kasneje jo lahko spremenite).

Ikone so dovolj velike za prepoznavanje simbola in polprosojne, da ne prekrijejo ulic ali križišč za njimi.



Ko je zemljevid pomanjšan, ikone niso prikazane. Ko zemljevid povečate, se na mestih vidnih POI pojavijo majhne točke. Nadaljnje povečevanje povzroči prikaz celotnih ikon.



Če sta dve točki tako skupaj, da bi se ikoni prekrivali, se namesto ene prikaže ikona za več POI (ikona s številko). Za ločen prikaz zemljevid še povečajte. (Če imata dve POI enako ikono, bo namesto ikone za več POI prikazana ta ikona.)

Opomba: Med navigacijo se lahko POI ikone skrijejo skupaj z imeni ulic (Stran 65). Če med potjo še vedno potrebujete ta podatek, povlecite zemljevid in izklopite funkcijo Priključi na položaj (Stran 32). Na ta način se bodo imena ulic in ikone POI nemudoma prikazale. Dotaknite se gumba Zasleduj in ponovno aktivirajte funkcijo Priključi na položaj.

Nasvet: Dotaknite se zemljevida v bližini ali na POI in preglejte seznam nazivov najbližjih POI v spustnem seznamu, če je omogočen (Stran 47). Za vpogled v podrobnosti določene POI v seznamu, se dotaknite modre ikone 'i' na desni. Če je v bližini preveč POI, seznam morda ne bo popoln. V meniju Kurzor (Stran 36) je gumb, imenovan POI ki omogoča dostop do zaslona z vsemi bližnjimi POI. Odprete lahko eno za drugo in pregledate podrobnosti ter jih izberete kot točke na poti.



4.3.10 Varnostne kamere

Varnostne kamere, kot so kamere za nadzor hitrosti in kamere za nadzor vožnje skozi rdečo luč so posebne vrste POI v iGO. Podrobno so opisane v: Stran 56.

4.3.11 Elementi aktivne poti

iGO uporablja sistem načrtovanja poti z večimi cilji, ki uporablja izhodišče (vaš trenutni položaj, v kolikor je na voljo GPS sprejem), cilj, črta trenutno aktivnega dela poti in morebiti tudi vmesne točke na neaktivnih delih poti. Vse to je prikazano na zemljevidu.

4.3.11.1 Izhodišče, vmesne točke in cilj

Te točke so prikazane z zastavicami.



4.3.11.2 Animirano opozarjanje na zavoje

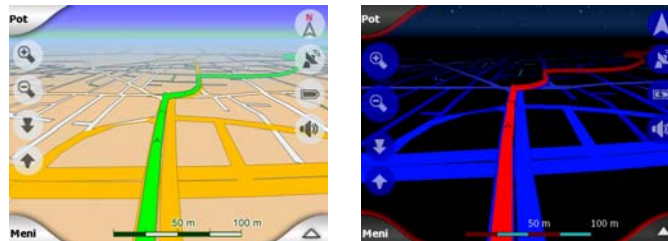
Animirana puščica predstavlja dogodke ob poti, ki se ne uvrščajo med zgoraj omenjene točke. Puščica kaže smer, v katero morate nadaljevati potovanje.



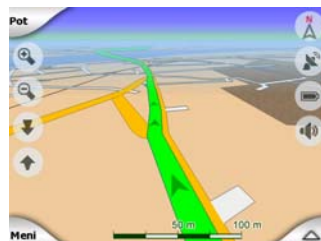
4.3.11.3 Aktivni del poti

Aktivni del je del poti, po katerem se trenutno gibljete. Če niste vnesli nobene Vmesne točke, bo aktiven del kar celotna pot. Ko so vnesene Vmesne točke, je aktiven tisti del, ki poteka med trenutnim položajem in naslednjo vmesno točko.

Aktivni del poti je prikazan v svetlo zelena / rdeča. Je vedno najrazločnejši del na zemljevidu, tudi če je zemljevid v 3D načinu.



Črta na poti je prikazana na voznem delu cestišča v primeru dvosmernih in na sredini v primeru enosmernih ulic. Ko je zemljevid povečan in je črta dovolj široka, majhne puščice prikazujejo smer poti. To je lahko uporabno, če želite pred pričetkom potovanja pregledati pot ali pred vhomom v zapleteno križišče.



4.3.11.4 Neaktivni deli poti

Prihodnji deli poti so neaktivni. Na zemljevidu so prikazani z isto barvo, vendar v temnejšem tonu kot aktivni del. Neaktiven del postane aktiven, ko dosežete njegovo izhodiščno Vmesno točko.



4.3.11.5 Ceste, ki ste jih ob načrtovanju poti izključili

Četudi lahko vključitev oziroma izključitev posameznih vrst cest nastavite tudi v nastavitvah Parametri poti (Stran 68), se jim je včasih težko izogniti v bližini izhodišča, vmesnih točk ali cilja.

Če je tako, bo iGO prikazal te segmente poti z drugo barvo.



4.4 Zaslon GPS podatki

Za dostop do tega okna se dotaknite ikone z majhnim satelitskim krožnikom v Glavnem meniju, zaslonu Zemljevid ali Kabina.

Zaslon GPS podatki je zbirka podatkov, zbranih s pomočjo GPS naprave in služi kot vstopna točka do naslednjih zaslonov:

- TMC,
- Časovna sinhronizacija.



4.4.1 Prikaz GPS podatkov

Navidezno nebo na levi predstavlja trenutno viden del neba nad vami tako, da je vaš trenutni položaj v sredini. Sateliti so prikazani v svojem trenutnem položaju. GPS sprejema signale tako iz zelenih kot iz sivih satelitov. Signale iz sivih satelitov le sprejema, signali iz zelenih pa so uporabljeni za izračun trenutnega položaja. Na levi so stolpci, ki ponazarjajo jakost signala iz satelitov. Sivi stolpci veljajo za sive, črni pa za zelene satelite. Za določanje satelitov, so na navideznem nebu prikazane njihove številke. Več satelitom vaš GPS sprejemnik sledi (zeleni), natančnejši bo izračun položaja.

Dodatne informacije na tem zaslonu so: trenutni položaj v obliki zemljepisna dolžina/širina, nadmorska višina, hitrost, datum in izračunana natančnost.

Opomba: Na natančnost vpliva več dejavnikov, ki jih GPS ne more upoštevati. Podatek o natančnosti naj služi le kot ocena.

Na levi strani sta dve ikoni, ki prikazujeta status GPS povezave in kakovost sprejema.

4.4.2 Indikator GPS povezave

Na sredi leve strani je lučka, podobna tisti na stikalih. Na voljo je v več barvah in predstavlja več vrednosti:

-  hitro utripajoča zelena lučka pomeni, da je povezava z GPS sprejemnikom vzpostavljena in da se podatki sprejemajo,
-  druge barve se z vgrajenim GPS sprejemnikom ne pojavljajo. Če katera od njih posveti, predstavlja napako v delovanju naprave.

4.4.3 Indikator kakovosti GPS podatkov

Z gornjem levem kotu je satelitski krožnik, ki prikazuje kakovost GPS položaja. Različne barve ponazarjajo različno kakovost signala:

-  črna z rdečim križem pomeni, da z GPS sprejemnikom ni povezave. To se ne more zgoditi, če ima naprava vgrajen GPS.
-  rdeča pomeni, da je GPS priključen, vendar GPS položaj ni na voljo,
-  rumena pomeni 2D sprejem. GPS položaj je sprejet, iGO je pripravljen za navigacijo, vendar število satelitov, ki jih GPS sprejema zadošča le za izračun horizontalnega položaja. Podatkov o višini ni, zato je lahko napaka v izračunu položaja velika.
-  zelena pomeni 3D sprejem. GPS sprejemnik dobiva podatke od dovolj satelitov za izračun višine. Položaj je praviloma pravilen (še vedno pa lahko prihaja do napak zaradi različnih okoljskih razlogov). iGO je pripravljen za navigacijo.

4.4.4 Časovna sinhronizacija

V gornjem desnem kotu zaslona je še en gumb, s pomočjo katerega se pomaknete na zaslon, kjer lahko sinhronizirate uro svojega PNA s podatki, ki jih zagotavlja priključen GPS.



Vklopi stikalo Samodejni popravek in iGO bo pogosto preverjal in popravljajl vgrajeno uro v napravi z GPS časom.

Pod gumbom boste videli trenutne vrednosti nastavljene ure in GPS časa. Tukaj lahko preverite, če je potreben popravek. Za ročno sinhronizacijo časa se dotaknite gumba .

Pod časom PNA so elementi za nastavitve ure in minut ter usklajitev z GPS časom. Omogoča tudi popravek časa po sinhronizaciji, če vaš PNA ne podpira časovnih pasov oziroma poletnega časa.

4.5 Zasloni z zemljevidom

Vsebina zemljevida je že razložena, v nadaljevanju pa je opis drugih delov zaslonov z zemljevidom. Obstajata dva zaslon z zemljevidom: zaslon Zemljevid in Kabina. Način prikaza zemljevida je enak, toda njun izgled in krmilni elementi so optimizirani za različne namene.

Zaslon Zemljevid se največkrat uporablja brez GPS, za iskanje po zemljevidu, ustvarjanje uporabnikovih elementov POI ali za načrtovanje poti, določene na osnovi točk na zemljevidu. Zaslon Zemljevid je zasnovan tako, da vam nudi največji možen pregled zemljevida. Ta zaslon se običajno uporablja v načinu 2D Proti severu.

iGO lahko nastavite tako, da zaslon Zemljevid vedno odpre v načinu 2D Proti severu (Stran 71).

Zaslon Kabina se uporablja med vožnjo. Poleg zemljevida prikazuje v primeru vožnje brez določenega cilja tudi dodatne potovalne informacije (hitrost, trenutna ulica, po kateri vozite, omejitev hitrosti za trenutno ulico), v primeru navigacije pa tudi nekaj dodatnih podatkov o poti (npr. naslednjo ulico na vaši poti, dolžino poti, vrsto dogodka na poti). Ta zaslon se običajno uporablja v načinu 3D Sledi navzgor.

iGO lahko nastavite tako, da zaslon Kabina vedno odpre v načinu 3D Sledi navzgor (Stran 71).

Nekaj krmilnih elementov deluje na podoben način na obeh zaslonih. Opisani so na naslednjih straneh.

Vsebina zaslona Zemljevid:



Vsebina zaslona Kabina:



Št.	Zaslon	Krmili
1	(samo Kabina) Predogled zavoja *	Odpre meni Pot *
2	ne obstaja	Poveča (opcija)
3	ne obstaja	Pomanjša (opcija)
4	ne obstaja	Nagne navzdol (opcija)
5	ne obstaja	Nagne navzgor (opcija)
6	Prikaže, da je način Prikluči na GPS položaj in smer neaktiven	Ponovno omogoči Prikluči na položaj / Pametni zoom
7	Označena točka na zemljevidu (Kurzor)	Odpre Pojavno okno in meni Kurzor
8	(samo Zemljevid) Merilo zemljevida	Povečanje/pomanjšanje z vlečenjem
9	ne obstaja	Meni (Najdi, Hitro, Pot, Glavni)
10	Usmeritev zemljevida in pregled	Stikala Proti severu, Sledi navzgor in Pregled
11	Kakovost GPS položaja	Odpre zaslon GPS podatki
12	Stanje akumulatorja	Odpre nastavitve
13	Vklopi ali izklopi zvok	Omogoči/onemogoči izklop zvoka
14	Snemanje ali predvajanje Zapisa poti	Odpre zaslon Zapisi poti

Št.	Zaslon	Krmili
15	ne obstaja	Odpre meni Kurzor
16	(samo Kabina) Trenutna ulica	Odpre zaslon Informacije o poti
17	(samo Kabina) Podatki o potovanju in poti **	Odpre zaslon Informacije o poti
18	(samo Kabina) Razdalja do naslednjega zavoja ***	ne obstaja
19	(samo Kabina) Naslednja ulica ***	ne obstaja
20	(samo Kabina) Približevanje naslednjemu ovinku ****	ne obstaja

* Na zaslonu Zemljevid prikazano samo, če je pot aktivna

** Vsebina se razlikuje, če je pot aktivna

*** Pojavi se samo, če je pot aktivna

**** Pojavi se samo, če je pot aktivna in je naslednji zavoj blizu

4.5.1 Predogled zavoja (Št. 1)

Na zaslonu Kabina to polje prikaže grafično ilustracijo naslednjega manevra. Ko se na primer približujete zavoju, bo puščica prikazala, če gre za blag, običajen ali oster zavoj. Ko je prikazano krožišče, je na sliki prikazana tudi številka izhoda.



Polje služi tudi kot gumb. Z dotikom nanj se prikaže meni Pot (Stran 49). Če je pot aktivna, je na zaslonu Zemljevid prikazan gumb Pot. Z dotikom nanj se tudi prikaže meni Pot.

4.5.2 Povečanje in pomanjšanje (Št. 2 & 3)

Ti polprosojni gumbi so prikazani samo, če je funkcija "Povečaj in nagni" omogočena v meniju Hitro (Stran 43).



Povečava bo spremenila merilo zemljevida. Pomanjšanje prikaže večji del zemljevida, povečanje pa manjši del z več podrobnostmi.

Samodejna funkcija Pametni zoom bo izvedla samodejno povečavo med navigacijo (pomanjšala prikaz, če je naslednji zavoj oddaljen in povečala prikaz, če se približujete zavoju ter s tem omogočila boljši vpogled v prihajajoč manever). Če ročno spremenite nivo povečave, Pametni zoom ne bo več samodejno prilagajal pogleda (samodejen nagib in vrtenje ostaneta aktivna).

Za ponovno vzpostavitev funkcije Pametni zoom morate pritisniti Enter (Stran 12) ali se dotakniti gumba Zasleduj (Stran 32). Z nastavitvijo iGO lahko na zaslonu Kabina nastavite samodejen vklop po nekaj sekundah (Stran 74).

Za ponovno vzpostavitev funkcije Pametni zoom se morate dotakniti gumba Zasleduj (Stran 32). Z nastavitvijo iGO lahko na zaslonu Kabina nastavite samodejen vklop po nekaj sekundah (Stran 74).

4.5.3 Nagib navzgor in navzdol (Št. 4 & 5)

Ti polprosojni gumbi so prikazani samo, če je funkcija "Povečaj in nagni" omogočena v meniju Hitro (Stran 43).



Funkcija izboljša navpični kot pogleda na zemljevid v 3D načinu. Kot lahko spremenite v širokem razponu od pogleda navzdol (brezstopenjsko je vključen 2D pogled) do pogleda naprej, ki omogoča vpogled daleč naprej.

Samodejna funkcija Pametni zoom bo med navigacijo prilagodila nagib (prikazala ploščat pogled, če je naslednji zavoj še daleč in omogočila pogled vnaprej in dvignila kot v bližini zavoja in s tem omogočila podrobnejši vpogled v prihajajoči manever). Če nagib spremenite ročno, Pametni zoom ne bo več samodejno prilagodil nagiba (samodejna povečava in vrtenje ostajata aktivna).

Z dotikom gumba Zasleduj (Stran 32) ponovno vklopite uravnavanje nagiba z Pametnim zoomom. Z nastavitvijo iGO lahko nastavite samodejen vklop po nekaj sekundah (Stran 74).

4.5.4 Način Zasleduj - Priključitev na GPS položaj in vodenje (Št. 6)

Ta polprosojna ikona se prikaže, če je na voljo GPS položaj, zemljevid pa se premakne. Pojavi se tudi, če povečate ali nagnete zemljevid in je funkcija Pametni zoom omogočena.

Ta polprosojna ikona se prikaže, če je na voljo GPS položaj, zemljevid pa se premakne ali zavrti. Pojavi se tudi, če povečate ali nagnete zemljevid in je funkcija Pametni zoom omogočena.

Sledi

Običajno iGO nastavi zemljevid tako, da zadrži GPS položaj nekje na zemljevidu (ko je izbrana usmeritev Proti severu), ali vedno na sredini spodnjega dela zemljevida (ko je izbrana usmeritev Sledi navzgor).

Če ročno premaknete zemljevid, se bo zaustavil v novem položaju. Za vrnitev na GPS položaj, uporabite gumb Zasleduj.

Ko je omogočen Pametni zoom, povečanje ali nagibanje zemljevida zaustavi tudi samodejno povečavo ali nagibanje. Za ponovno vzpostavitev Pametnega zooma, se dotaknite tega gumba.

Mehanska tipka, enakovredna temu gumbu je Stran 12.

Nasvet: V Naprednih nastavitvah lahko nastavite časovni zamik, po katerem iGO samodejno vklopi gumb Zasleduj na zaslonu Kabina (Stran 74). To se lahko vklopi za ponovno omogočanje tako Priključitve na položaj kot Pametnega zooma.

4.5.5 Kurzor (Št. 7)

Kot je že bilo opisano (Stran 23), bo ob dotiku zemljevida ali izbiri katerega koli elementa v meniju Najdi, ta element postal izbrana točka na zemljevidu, ob tem pa se bo označil z rdečo točko in utripajočimi krogi. To točko lahko uporabite kot izhodišče, vmesno točko ali cilj poti, iščete lahko POI v bližini, jo označite z zaznamkom ali shranite kot POI.

Opomba: Ko je GPS položaj na voljo, se bo pojavil gumb Zasleduj in označil, da je funkcija Priključi na položaj onemogočena. Z dotikom gumba Zasleduj boste ponovno omogočili priključitev na položaj in pomaknili kurzor nazaj na trenutni GPS položaj. Isto se zgodi, če iGO povrne samodejno Priključi na položaj na zaslonu Kabina, če je tako določeno v Naprednih nastavitvah (Stran 74).

4.5.6 Merilo zemljevida (Št. 8)

Kazalec merila je na voljo samo na zaslonu Zemljevid. V 2D pogledu zemljevida predstavlja merilo zemljevida. V 3D pogledu pa je merilo samo najbližjega dela zemljevida.



Za povečavo zemljevida ga lahko uporabljate tako v načinu 2D kot tudi v načinu 3D. Za povečanje povlecite v desno, za pomanjšanje pa v levo.

4.5.7 Meni (Št. 9)

S tem gumbom odprete meni z iskalnikom Najdi, Hitri meni, meni Pot in izberete izhod nazaj v Glavni meni. Meni bo podrobno razložen kasneje: Stran 42.

4.5.8 Usmeritev zemljevida in pregled (Št. 10)

Zaslone z zemljevidom lahko pregledujete v treh različnih načinih. S tem stikalom boste med njimi preklapljali v naslednjem zaporedju.

Običajna usmeritev zemljevida je Sledi navzgor. To pomeni, da iGO vedno usmerja zemljevid tako, da je obrnjen v smeri vožnje. V tem načinu puščica (kompasa) kaže proti severu.



Dotaknite se te ikone prekllop v način Proti severu. Zemljevid je postavljen tako, da je vedno obrnjen proti severu. Ikona se spremeni in prikazuje novo usmeritev.



Ponovno se dotaknite ikone za vstop v način Pregled. Način je podoben načinu Proti severu z eno razliko: stopnja povečanja je fiksirana in vam omogoča boljši vpogled v položaj na zemljevidu. Stopnjo povečanja lahko kadar koli spremenite, vendar se zaradi tega ne prikaže gumb Zasleduj, ob kasnejšem vstopu v način Pregled, pa bo povrnjena privzeta povečava.

Puščica, ki ponazarja vaš položaj, bo postavljena na sredino zaslona. Ko zemljevid pomaknete v način Pregled, se bo pojavil gumb Zasleduj, in ko boste pritisnili nanj, se bo zemljevid premaknil tako, da bo vaš trenutni položaj spet na sredini zaslona.

V načinu Pregled, zemljevida ne morete zavrteti. Ta način omogoča le usmeritev proti severu.

iGO lahko nastavite tako, da se bo med navigacijo preklopil v način Pregled, če bo naslednji zavoj dovolj daleč. Nastavite lahko razdaljo in fiksirano povečavo Pregleda v Naprednih nastavitvah (Stran 73).

Ikona letala označuje način Pregled.



Za vrnitev v način Sledi navzgor (samodejna rotacija) se ponovno dotaknite ikone.

4.5.9 Natančnost GPS položaja (Št. 11)

Podobno kot pri ikoni na zaslonu GPS Podatki (Stran 28), so tudi na zaslonih z zemljevidom podatki o GPS signalu:

-  Črn satelitski krožnik z rdečo oznako označuje, da ni povezave z GPS sprejemnikom. GPS navigacija ni mogoča. Naprave z vgrajenim GPS sprejemnikom so stalno priključene, zato se v normalnih okoliščinah ta ikona ne pojavlja.
-  Rdeča prikazuje, da povezava sicer je, vendar je signal prešibak za določitev položaja. GPS navigacija ni mogoča.
-  Črna prikazuje, da obstaja GPS položaj in da je navigacija omogočena. Ko je prikazan samo en lok, je položaj 2D (višina ni na voljo), napaka v položaju je lahko velika, kljub temu pa je navigacija z iGO možna.
-  Črn krožnik in dva loka predstavljata 3D GPS položaj. iGO je pripravljen za navigacijo.
-  Ko je pod krožnikom prikazan simbol z majhnim vozilom, je TMC informacija na voljo.

4.5.10 Stanje akumulatorja (Št. 12)

Stanje akumulatorja je prikazano z iGO. Ocenite lahko razpoložljivo rezervo energije glede na dolžino črte na notranji strani. Nekaj primerov:

-  Puščica na bateriji prikazuje, da se akumulator polni.
-  Akumulator se ne polni, vendar je napolnjen do konca.
-  Akumulator ni poln, vendar je zaloga moči dovolj velika.
-  Ko je notranja stran akumulatorja rdeča, je potrebno polnjenje.

4.5.11 Izključitev zvoka (Št. 13)

Z dotikom tega gumba lahko na hitro izključite vse zvoke PNA. S tem ne boste spremenili nivoja zvoka in omogočeno oziroma onemogočeno stanje glasovnega upravljanja ali zvokov tipk (vse to se nastavi na zaslonu Nastavitve zvoka: Stran 65), samo izklopi zvok naprave. Ko je zvok izključen, je ikona zvočnika prečrtana.



Za ponoven vklop zvoka se zaslona ponovno dotaknite.



Opomba: Zvok se lahko izklopi tudi v Nastavitvah zvoka (Stran 65). Tam je glavno stikalo, ki deluje hkrati z ostalimi, spodaj opisanimi stikali. Na tem zaslonu je tudi glavni drsnik. Uporabljate ga lahko za popoln izklop zvoka naprave. Nastavitev zvoka na nizko raven se razlikuje od izklopa zvoka, zato znak za izklop ne bo prikazan.

4.5.12 Indikator za snemanje/predvajanje Zapisov poti (Št. 14)

Ko se zapis poti snema, se na zaslonih z zemljevidom prikaže rdeča ikona. Ikona deluje kot gumb za dostop do zaslona Zapisi poti (Stran 47) kjer lahko snemanje zaustavite ali zapis prikažete na zaslonu.



Med predvajanjem zapisov poti bo utripala zelena ikona. Z dotikom te ikone (pravzaprav dotikom katerega koli dela zaslona) boste simulacijo zaustavili.



4.5.13 Meni (Št. 15) Kurzor

Kurzor je izbrana točka na zemljevidu (označena z rdečo točko in utripajočimi rdečimi krogi) ali trenuten GPS položaj, če je na voljo in je funkcija Priključi na položaj omogočena. Ko se dotaknete zaslona za postavitev Kurzorja, se bo samodejno pojavil meni Kurzor in prikazal seznam možnih funkcij, ki jih lahko uporabljate s Kurzorjem. Hkrati se ob izbrani točki na zemljevidu pojavi Pojavno okno (naziv ulice, hišna številka in seznam POI v bližini), če je Pojavno okno omogočeno v Hitrem meniju (Stran 43).

Če v nekaj sekundah ne boste uporabili menija Kurzor, se bo samodejno vrnil nazaj na dno ekrana, izginilo pa bo tudi Pojavno okno. Lahko se pojavijo ponovno z odprtjem menija Kurzor s pomočjo puščice v spodnjem desnem kotu. Če meni odprete ročno, bo ostal prikazan, dokler ga ne zaprete ali pa preklopite na drug zaslon.

Nasvet: Če želite videti zemljevid v okolici Kurzorja, zaprite meni Kurzor in ga ponovno odprite. Ko je meni odprt ročno, se zemljevid vedno postavi tako, da je kurzor v sredini.



Vsebina menija Kurzor je odvisna od zaslona (Zemljevid ali Kabina) in se rahlo razlikuje, če je aktivna pot že načrtovana. Na voljo imate naslednje izbire:

- **Začetek:** uporabite Kurzor kot izhodišče poti. Ta točka menija je na voljo le v načinu Zemljevid in kadar ni aktivne poti. V načinu Kabina je izhodišče poti vedno GPS položaj oz. zadnji znani GPS položaj, če le-ta ni na voljo.
- **Pot v:** uporabite Kurzor kot cilj poti. Ta gumb služi za začetek nove poti. Predhodna pot (če obstaja) bo izbrisana ali nadomeščena. Če je aktivna pot z večimi točkami, vas bo iGO vprašal, če jo zares želite izbrisati skupaj z vsemi vmesnimi točkami.
- **Dodaj vmesno točko:** z vstavitvijo vmesne točke, boste dali ukaz iGO za prečrtanje tega položaja pred ciljem poti. Na ta način izdelate pot z večimi točkami v obrnjenem vrstnem redu (če želite vnesti postanek 'pojdi na A, pred tem pa natoči gorivo na B' ali želite vplivati na smer poti). Ta točka menija deluje le, če je pot že aktivna.
- **Odstranite vmesno točko:** odstrani 'vmesno točko' v bližini ali na Kurzorju. Pot bo takoj ponovno izračunana, brez upoštevanja izbrisane točke. Ta točka v meniju nadomesti Dodaj vmesno točko in je na voljo le, če je Kurzor v bližini ali na vmesni točki.
- **Nadaljevanje:** doda nov cilj, ki ga je potrebno doseči po predhodnem cilju. Nov cilj nadomesti predhodnega, ki je spremenjen v vmesno točko. Na ta način lahko postopno sestavite pot z večimi vmesnimi točkami (ko želite obiskati 'pojdi na A, nato pa na B'). Ta točka menija je na voljo le, če je pot že aktivna.
- **Zaznamek:** postavi barvni zaznamek, ki ga lahko uporabite kasneje, na določeno mesto na zemljevidu. Ta zaznamek je viden pri vseh povečavah in se z natančnim položajem pojavlja tudi v seznamu Zgodovina. Barvo zaznamka samodejno izbere iGO.
- **Odstranite zaznamek:** odstranite zaznamek v bližini ali na Kurzorju. Ta točka menija nadomesti Zaznamek in je na voljo samo, če je izbrana točka v bližini ali ob zaznamku.
- **POI:** odpre seznam POI v bližini izbrane točke. To so POI, prikazani v Pojavnem oknu. Ta točka menija je na voljo samo na zaslonu Zemljevid. Če želite na kurzorju dodati nov POI, lahko to storite z dotikom gumba Dodaj POI v spodnjem levem kotu. Novo varnostno kamero lahko dodate, če se dotaknete Dodaj kamero, in nastavite parametre (tip, smer in hitrost). Če v bližini kurzorja kamera že obstaja, je gumb neaktiven, parametre kamere pa lahko spremenite z dotikom izbire na seznamu.

4.5.14 Trenutna ulica (Št. 16)

To polje zaslona Kabina prikazuje naziv oziroma številko (kar je na voljo) ulice ali ceste, po kateri se trenutno vozite.

Nasvet: Nekatere ulice imajo alternativna imena (ali številke). To je običajno prikazano v tem polju skupaj z primarnim imenom. Alternativne nazive lahko skrijete v Nastavitvah zemljevida (Stran 65).

4.5.15 Podatki o poti (Št. 17)

Vsebina teh treh polj se med vožnjo (brez aktivne poti) oziroma navigacijo (sledenje aktivni poti) razlikuje.

Med vožnjo so v teh poljih prikazani: trenutna hitrost, omejitev hitrosti in čas.

Med navigacijo po poti so v teh poljih prikazani: privzeti predvidni čas na poti (ETE), privzeta razdalja do cilja, privzeti predvidni čas ob prihodu na cilj (ETA).

Sami lahko izberete, kaj naj ta polja prikazujejo med navigacijo, tako, da izberete Napredne nastavitve / Možnosti zaslona (Stran 72). Izbirate lahko z naslednjega seznama. Edina omejitev je, da vrednosti, ki je že prikazana v drugem polju, ne morete še enkrat izbrati. Možna vsebina polj je lahko:

- Razdalja do cilja (privzeta vrednost za levo polje)
- Čas do cilja (predviden čas na poti, privzeta vrednost za srednje polje)
- Razdalja do naslednje vmesne točke
- Čas do naslednje vmesne točke
- Čas do naslednjega manevra (naslednji dogodek na poti)
- Hitrost
- Omejitev hitrosti
- Prihod na naslednjo vmesno točko
- Prihod na cilj (privzeta vrednost za desno polje)

4.5.16 Razdalja do naslednjega zavoja (Št. 18)

Polje prikazuje razdaljo do naslednjega dogodka na poti (zavoj, krožišče, izhod, itd.)

Polje je prikazano le ob navigaciji po aktivni poti.

4.5.17 Naslednja ulica / Naslednje naselje (Št. 19)

Polje prikazuje cesto ali ulico, ki je v opisu poti naslednja na vrsti.

Če še niste dosegli naselja, v katerem je naslednja ulica, bo iGO namesti imena ulice oziroma ceste prikazala naziv naselja. Ob imenu naselja se bo prikazal znak, ki bo ločil naziv naselja od imena ulice oziroma ceste.



Polje je prikazano le ob navigaciji po aktivni poti.

4.5.18 Približevanje naslednjemu zavoju (Št. 20)

Oznaka je vidna le ob približevanju naslednjemu dogodku na poti. Oznaka se pojavi na zaslonu, ko se razdalja do zavoja zmanjša pod 300 m (1000 čevljev) in ostane vidna, dokler ga ne dosežete.

Polje je prikazano le ob navigaciji po aktivni poti.

4.6 Zaslون Informacije o poti

Zaslون Informacije o poti vsebuje vse podatke in nekatere funkcije, potrebne za navigacijo. Nekaj dodatnih funkcij lahko najdete v meniju Pot (Stran 49). Brez aktivne poti je eden izmed gumbov neaktiven, pot pa ne more biti prikazana.

Za osvežitev: ta zaslon lahko odprete na dva načina: z dotikom gumba Info v meniju Pot (Stran 53) ali z dotikom enega izmed polj Podatki o poti na zaslonu Kabina.



4.6.1 Prikazani podatki o poti (za končni cilj in vmesne točke)

Na gornjem delu zaslona vidite podatke o trenutni poti. Ta polja se stalno obnavljajo, kadar je zaslon odprt.

Ko odprete zaslon so v vseh poljih prikazani podatki za končni cilj. Dotaknite se katerega koli od teh polj za pregled podatkov o vmesnih točkah od prve do končnega cilja.



4.6.1.1 Črta poti

Gornji del zaslona prikazuje načrtovano pot kot vodoravno črto. Na levi strani je začetek poti, na desni konec, ob črti pa so z zastavicami označene vmesne točke, medsebojno razporejene v skladu z dejansko oddaljenostjo.

Puščica modra (rumena, ob uporabi nočnih barv) prikazuje vaš položaj in se bo pomikala od leve na desno ter spremljala potek poti.

Ko dosežete vmesno točko, ta postane izhodiščna točka poti. Prevožena pot se bo izbrisala, preostala pot z preostalimi vmesnimi točkami se bo rahlo obnovila, puščica pa bo skočila nazaj na levo.

Ko mora iGO ponovno preračunati pot, puščica ne bo skočila nazaj na levo, kot pri dosegu vmesne točke, ampak se lahko rahlo premakne, ker se dolžina nove poti lahko razlikuje od predhodno izračunane.

Ko je v spodnjih poljih prikazana celotna pot, se črta obarva enako, kot črta poti, prikazana na zemljevidu. Za podatek, ki se nanaša na vmesno točko, se pot obarva samo do te vmesne točke. Preostanek črte ostane siv.

4.6.1.2 Preostala razdalja

Ta vrednost je lahko prikazana tudi kot "Razdalja do cilja" v enem od podatkovnih polj za pot na zaslonu Kabina. To je del poti, ki jo morate prevoziti za dosego končnega cilja.

Če obstajajo vmesne točke, se za pregled razdalje do prve, druge in ostalih vmesnih točk postopoma dotikajte teh polj.

4.6.1.3 Način

Polje prikazuje način izračuna poti. Prikaže bodisi polje 'Pot' ali 'Vozilo' iz nastavitve Parametri poti. Če ste izbrali Avto, Taksi, Bus ali Tovornjak, bo prikazana vrsta ceste (Hitra, Kratka ali Ekonomična); če ste izbrali Reševalno vozilo, Kolo ali Pešec, bo prikazan ta podatek.

4.6.1.4 Preostali čas

To je ocenjena vrednost, ki je lahko prikazana tudi kot "Čas do cilja" v enem od podatkovnih polj za pot na zaslonu Kabina. Prikazuje čas, potreben za dosego končnega cilja poti na osnovi razpoložljivih podatkov o preostalih delov poti. Izračun ne more upoštevati zastojev v prometu in drugih morebitnih vzrokov zamud.

Če obstajajo vmesne točke, se za pregled potrebnega časa za doseg prve, druge in ostalih vmesnih točk postopoma dotikajte teh polj.

4.6.1.5 Predviden prihod

To je ocenjena vrednost, ki je lahko prikazana tudi kot ETA do cilja v enem od podatkovnih polj za pot na zaslonu Kabina. Prikazuje predviden čas ob prihodu na končni cilj poti na osnovi razpoložljivih podatkov o preostalih delov poti. Izračun ne more upoštevati zastojev v prometu in drugih morebitnih vzrokov zamud.

Če obstajajo vmesne točke, se za prikaz časa ob prihodu do prve, druge in ostalih vmesnih točk postopoma dotikajte teh polj.

4.6.1.6 Cilj / Vmesna točka

Polje prikazuje natančen naslov (ali koordinate, v kolikor naslov ni na voljo) končnega cilja.

Če obstajajo vmesne točke, se za pregled naslova ali koordinat prve, druge in ostalih vmesnih točk postopoma dotikajte teh polj.

4.6.2 Opozorilne ikone

Naslednjih 5 kvadratov je običajno sive barve. Nekateri se obarvajo rdeče in prikažejo ustrezen grafični simbol, v kolikor načrtovana pot vključuje opozorilo. Pri opozorilih ikona vedno prikazuje podatek za celotno pot, četudi podatkovna polja prikazujejo vrednosti za trenutni položaj ali vmesno točko.

Za opis katere koli ikone kliknite nanjo.

Nekaj primerov razpoložljivih ikon:

-  Ikona prikazuje, da je potrebno na določeni poti plačati cestnino.
-  Ikona prikazuje, da pot vsebuje tudi avtoceste. Dotaknite se ikone za podatek o celotni dolžini avtoceste na priporočeni poti.
-  Ikona prikazuje, da priporočena pot vsebuje tudi plačljive avtoceste.
-  Ikona prikazuje, da se je potrebno na določeni poti vkrcati na trajekt.
-  Ikona prikazuje, da je potrebno plačilo trajekta.

-  Ikona je prikazana, ko iGO ne more načrtovati poti ob upoštevanju vseh omejitev glede vrste ceste. Včasih je v bližini izhodišča ali cilja nemogoče poiskati primerno pot.
-  Ikona opozarja, da mora iGO priporočiti pot, ki ne upošteva vseh omejitev, določenih v nastavitvah Parametrov poti.
-  Priporočena pot vsebuje površine, dostopne samo pešcem.
-  Priporočena pot vsebuje neasfaltirane ceste.
-  Priporočena pot vsebuje ceste, ki za vstop zahtevajo posebno dovoljenje ali prepustnico.
-  Informacija – katera koli pomembna, ampak nekategorizirana informacija. Za vpogled v vsebino se dotaknite ikone.
-  Naslednja stran – prikazana, kadar priporočena pot vsebuje več kot 5 opozoril.

4.6.3 Prilagodi zaslonu

Dotaknite se gumba za pregled celotne priporočene poti. Preklopili boste na zaslon Zemljevid s pogledom 2D Proti severu, ki vam bo omogočil vpogled v potek poti.

4.6.4 Parametri

Gumb odpre nastavitveni zaslon Parametri poti (Stran 67), ki se sicer odpira iz menija Pot (Stran 49).

4.7 Meni

Z dotikom tega gumba se prikaže meni, ki omogoča dostop do nekaterih najpogostejše uporabljenih funkcij iGO.

4.7.1 Jeziček Najdi

Prva stran Menija je funkcija Najdi. Omogoča izbiro cilja brez predhodnega iskanja na zemljevidu. Meni Najdi bo podrobno razložen kasneje v: Stran 80.



4.7.2 Jeziček Hitro

Omogoča hiter dostop do nekaterih nastavitev.



4.7.2.1 3D Zemljevid (stikalo)

Ko sveti luč, zemljevid prikazuje pogled iz perspektive. Za spremembo kota pogleda uporabljajte mehanske tipke 1 in 2. Ko je zelena lučka izklopljena, je zemljevid prikazan v običajnem pogledu od zgoraj. Ta 2D pogled hkrati predstavlja končno točko nagiba in se ga lahko doseže tudi z nagibanjem zemljevida navzgor. Nasprotno, se lahko 3D pogled vklopi s spuščanjem pogleda v 2D načinu. Načini pogledov zemljevida so opisani v: Stran 19.



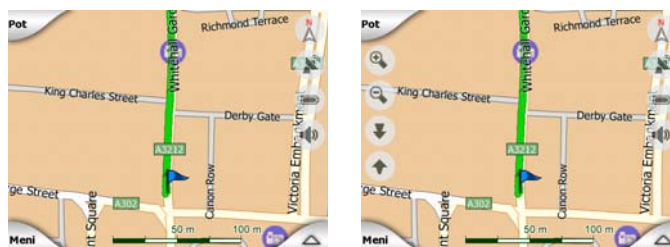
Opomba: Ko z nagibanjem zemljevida dosežete 2D pogled, bo Pametni zoom nagnil zemljevid ob pritisku na gumb Zasleduj ali pa bo po časovnem zamiku (nastavljenem v Naprednih nastavitvah) izginil. Za preklapljanje v 2D pogled uporabljajte 3D Zemljevid preklopno stikalo.

Opomba: Če je zemljevid pomanjšan do te mere, da je kot pogleda samodejno povečan do pogleda od zgoraj, ta gumb nima učinka. Ko pogled povečate, se bo glede na položaj gumba kot pogleda spremenil ali ne.

4.7.2.2 Povečaj in Nagni (stikalo)

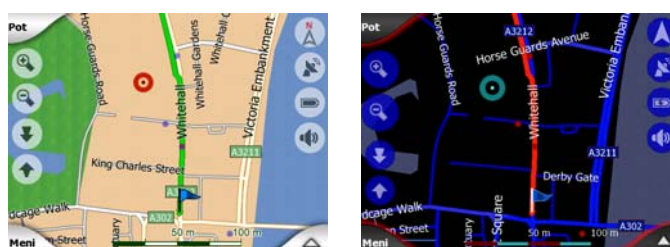
Ko sveti luč, se na levi strani zaslonov z zemljevidom pojavijo dodatni prosojni gumbi za povečanje in pomanjšanje (Stran 31 in Stran 32) brez uporabe mehanskih tipk.

Gumb Nagni se pojavi samo pri večjih povečavah. Če pogled povečate izgine.



4.7.2.3 Nočni način (stikalo)

Za prekinitev samodejnega preklopa barvnih shem ročno vklopite in izklopite nočni način.



Opomba: S tem izklopite funkcijo Samodejna nočna osvetlitev. Za ponovno vzpostavitev samodejnega preklopa barvnih shem morate funkcijo ponovno omogočiti na zaslonu Splošne nastavitve (Stran 60).

4.7.2.4 Ureditev POI (Zanimivosti)

Tukaj lahko nastavite vse parametre POI, ki ste jih ustvarili sami in vidnost v zemljevid vgrajenih POI.

Uravnavanje vidnosti POI

Zemljevidi, vgrajeni v iGO so opremljeni s številnimi POI. Hkratni prikaz vseh lahko povzroči nepreglednost zemljevida, (na nastavitve prikaza POI na zemljevidu, glej Stran 24). V izogib temu, se lahko odločite, katere skupine POI bodo prikazane na zemljevidu in katere skrite. iGO je opremljen z večnivojskim sistemom POI kategorij. Vidljivost lahko nastavljate v dveh ravneh. Vsi nižji nivoji bodo prikazani oziroma skriti glede na svojo kategorijo (če torej v kategoriji Servisi nastavite vidljive Bencinske črpalke, bodo prikazane oziroma skrite vse znamke).



Skupine, prikazane s kljukico so na zemljevidu vidne; skupine brez kljukice so skrite, pri tistih, ki so prikazane z blede kljukico, pa so nekatere podkategorije prikazane, druge pa skrite.

Če označite katero koli izmed POI skupin, se bo na gumbu v spodnjem levem kotu prikazal napis Prikaži, če je POI skupina skrita oziroma Skrij, če je skupina popolnoma ali delno prikazana.

Nasvet: Če želite delno prikazano skupino popolnoma prikazati, se gumba dotaknite dvakrat. Najprej se bo celotna skupina skrila, potem pa prikazala z vsemi podskupinami.

Ponovni dotik označene POI skupine (razen za Moj POI – opisano v nadaljevanju) odpre seznam podkategorij skupine. Pri tem delno prikazane ikone niso vidne, ker se vidljivost lahko nastavi samo za gornji dve kategoriji. Prikaz in skrivanje podskupine se izvede na enak način kot pri glavnih skupinah.



Ureditev Mojih POI

Z osvetlitvijo in ponovnim dotikom stikala Moj POI na glavnem zaslonu Ureditev POI lahko urejate skupine POI in naknadne vnose.



Opomba: Skupina Neimenovani obstaja samo, če ste pred tem shranili POI brez ustvarjanja nove POI skupine zanj.

Z dotikom katerega koli izmed imen skupin se bo odprl seznam POI, shranjenih v tej skupini. Seznam je podoben tistemu, ki ga dobimo z ukazom Najdi. POI so razporejeni glede na njihovo oddaljenost od trenutnega položaja. Če GPS položaj ni na voljo ali ste z dotikom zemljevida razveljavili priključni položaj, bodo POI razporejeni glede na njihovo oddaljenost od Kurzorja.



Ko so prikazane skupine Moj POI, imate na voljo naslednje izbire:

- **Prikaži/Skrij:** podobno kot vgrajene POI, lahko prikažete ali skrijete vse POI ali samo izbrano kategorijo na zemljevidu. Skupine s kljukico so prikazane; vse druge skupine so skrite.
- **Novo:** Z dotikom tega gumba lahko ustvarite novo Moj POI skupino. Izbrati morate ikono, ime in najmanjšo povečavo, pri kateri naj bo POI še viden na zemljevidu (ob predpostavki, da bo POI skupina sploh vidna). POI skupin vam ni potrebno ustvariti vnaprej. To lahko storite ob shranjevanju POI.
- **Pobrišite:** izbrišete lahko katerega koli izmed predhodno shranjenih Moj POI skupin. S tem boste izbrisali vse POI v tej skupini. iGO bo zahteval potrditev tega dejanja.
- **Uredi:** uredite lahko attribute (ime, ikono, nivo vidljivosti) predhodno ustvarjenih Moj POI skupin.



- **Puščice levo/desno:** če vaše skupine zapolnijo več strani, se boste lahko s pomočjo teh gumbov pomikali med njimi. Zeleno polje levo od teh gumbov prikazuje trenutno stran in število strani.

Ko je prikazan seznam Moj POI, imate na voljo naslednje izbire:

- **Iskanje:** seznam ustreznih POI lahko skrajšate s filtriranjem. Kot pri ukazu Najdi vnesite nekaj črk zelenega naziva POI. Ko je število zadetkov lahko prikazano na eni strani, bo iGO seznam samodejno prikazal. Če se pred tem dotaknete gumba Done, se bo seznam zadetkov izpisal na več straneh.
- **ABC/Razdalja:** z dotikom tega gumba lahko POI razvrstite po abecednem redu. S ponovnim dotikom se bodo razvrstili glede na oddaljenost.

Ko se dotaknete katerega koli POI na seznamu, se bo odprlo novo okno s podrobnostmi izbranega POI.



Na voljo imate naslednje izbire:

- **OK:** z dotikom tega gumba se bo prikazal zaslon z zemljevidom z izbranim POI na sredini.
- **Uredi:** uredite lahko lastnosti (ime, ikono in skupino) izbrane POI.



- **Pobrišite:** izbrišete lahko katero koli izmed predhodno shranjenih POI. iGO bo zahteval potrditev tega dejanja.

4.7.2.5 Pojavno okno (stikalo)

Ko je ta funkcija omogočena, z dotikom zaslona (vklopom Kurzorja, utripajoče rdeče točke) na katerem koli zaslonu z zemljevidom odprete tudi pojavno okno z nazivom ulice, hišno številko in nazivom bližnje POI, če se ta nahaja v bližini.



Nasvet: Z dotikom ene izmed modrih informativnih ikon za POI nazivom se prikažejo podrobnosti izbrane POI.

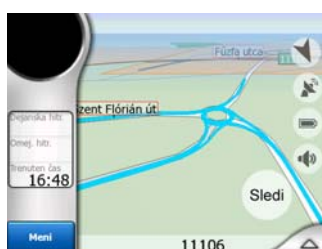
4.7.2.6 Ureditev zapisov poti

Z uporabo iGO je mogoče shranjevanje zapisov poti vašega potovanja. Na tem zaslonu lahko uravnate vse zapise poti. Ko se pojavi, se prikaže seznam vseh shranjenih zapisov poti.



Osnovno ime zapisa poti sestavlja datum in ura zapisa. Po želji lahko ime spremenite tako, da dobi določen pomen.

Vsak zapis poti je določene barve, ki je prikazana levo od imena, kadar je določen zapis poti viden na zemljevidu. Če zapis poti ni viden, je na tem mestu prikazana vodoravna črta. Z dotikom črte osvetljenega zapisa poti boste določeni zapis prikazali ali ne. Zapis poti bo prikazan na zemljevidu barvno oznako ob nazivu.



Ko je zapis poti posnet, se na seznamu pojavi nova vrsta z vodoravno črto, ker na novo posneti zapisi na zemljevidu niso prikazani enako kot obstoječi.



Nasvet: Če želite pregledati trenutno posnet zapis poti, označite njegovo črto, nato pa se ga še enkrat dotaknite, da postane viden.

Na tem zaslonu lahko izbirate med:

- **Snemanje:** začetek snemanja zapisa poti. Na seznamu se pojavi nova vrsta, podatki o GPS položaju so shranjeni, dokler ne zaključite snemanja oziroma zapustite iGO. Na zaslonih z zemljevidom je prikazana rdeča ikona (Stran 36), ki opozarja na potek snemanja. Z dotikom te ikone odprete zaslon Zapis poti.
- **Zaustavitev snemanja:** če snemanje poteka, ga s tem gumbom zaustavite.
- **Info:** s tem gumbom odprete zaslon, ki prikazuje podrobnosti zapisa poti in vam omogoča:
 - spreminjanje imena zapisa poti (gumb Preimenujte),
 - spreminjanje barve zapisa poti (izbira barve na zemljevidu),

- prikaz na zemljevidu (gumb Prilagodi zaslonu),



- **Ponovni pogon:** s pritiskom na ta gumb se prikaže simulacija shranjene poti na zemljevidu. Na zaslonih z zemljevidom je prikazana zelena ikona (Stran 36), ki vas obvešča, da gre samo za simulacijo.
- **Pobrišite:** zapis poti lahko izbrišete, če ga več ne potrebujete. iGO bo zahteval potrditev tega dejanja.

4.7.3 Jeziček Pot

Ta meni vsebuje opcije za urejanje različnih nastavitev programa.



4.7.3.1 Ponoven izračun

Ta del menija je na voljo le, če obstaja aktivna pot in je na voljo GPS položaj.

Prikaže meni s štirimi izbirami. Z eno izmed teh funkcij lahko spremenite trenutno pot.



Ponoven izračun

Ta funkcija ponovi izračun poti na osnovi enakih nastavitev kot ob predhodnem izračunu. Možnost je običajno uporabljena, če je samodejen nov izračun odstopanja od poti onemogočen. Seveda jo lahko uporabite, če potujete po poti, ki je vzporedna s priporočeno. V tem primeru iGO nekaj časa morda ne bo izračunal poti, ponoven izračun pa lahko sprožite tukaj. To je hkrati gumb, ki ga boste najpogosteje

uporabljali, kadar se okno samodejno pojavi, ob predpostavki da je nastavljen ročni preračun poti (Stran 64).

Izpustite naslednjo vmesno točko / Pobrišite pot

Pot lahko spremenite tako, da izpustite naslednjo vmesno točko, če se odločite, da je več ne potrebujete. Če ste vmesno točko vnesli zgolj v pomoč in je želite dejansko doseči, ali če ste jo že skoraj dosegli, iGO pa vas še vedno vodi proti njej. Ko ni več preostalih vmesnih točk (samo še končni cilj) se naziv gumba spremeni v Pobrišite pot, z njo pa prekinete navigacijo.

Obvoz

Ko naletite na prometni zastoj ali zaporo ceste, boste morda želeli, da iGO izračuna pot, ki čim prej zapusti prvotno pot. Izbrati boste morali najmanjšo razdaljo ob prvotni poti, kjer naj se nova pot pridruži prvotni poti. Izberite razdaljo, ki po vaši presoji najbolj ustreza težavam v prometu.



Opomba: Ta funkcija vam ponuja alternativno naslednjemu odseku priporočene poti. Za spremembo naslednjih delov poti ali v izogib določenim ulicam ali zavojem, uporabite funkcijo Izogni se v meniju Opis poti namesto (Stran 51).

Opomba: Ob uporabi te funkcije, bo iGO izločal enako območje na zemljevidu, dokler ročno ne izbrišete poti (Stran 50), ali ponovno zaženete iGO.

Prekinitev

Ta izbira povrne zaslon z zemljevidom brez ponovnega izračuna aktivne poti. Če se odločite za to izbiro, ko je nastavljen ročni izračun poti (Stran 64), se bo navigacija zaustavila in se ponovno aktivirala, ko se boste vrnili na prvotno pot.

4.7.3.2 Pobrišite

Dotaknite se gumba Pobrišite za izbris aktivne poti z vsemi točkami na poti (izhodišče, vmesne točke in cilj). Če se kasneje odločite, da boste ponovno potrebovali enako pot, jo boste morali narediti od začetka. iGO vas bo opozoril na izbris podatkov o poti.

Ta funkcija je še posebno pomembna, če ste med potovanjem uporabili funkcijo Izogni se. Ko prispete do cilja, črta poti na zemljevidu izgine in navigacija se zaustavi. Pot je zdaj skoraj izbrisana, če pa želite ustvariti novo pot, bodo ceste, manevri in izključene površine iz vaše obstoječe poti uporabljeni tudi ob načrtovanju nove poti. Dotaknite se gumba Pobrišite za popoln izbris predhodne poti, vključno z omejitvami, navedenimi v Izogni se.

Opomba: Ko je kot vmesna točka uporabljena POI, izbris poti ne bo izbrisal same POI, temveč le njen položaj v poti.

4.7.3.3 Opis poti

Ta funkcija odpre opis poti (seznam dogodkov ob poti) aktivne poti. Opis poti je na voljo v treh različnih načinih prikaza in v dveh funkcijah.

Načini prikaza

Načini prikaza se razlikujejo samo v številu dogodkov, prikazanih v seznamu. Elementi s seznama so vedno prikazani z vsemi podatki, vključno s piktogrami potrebnih ukrepov in razdaljo od predhodnega dogodka.

Opis poti je spreminjajoč in se med navigacijo po poti neprestano obnavlja. Element v seznamu, ki je na vrsti naslednji se osvetli, dokler z dotikom ne izberete naslednjega. Po tem ostane osvetljen izbran element.

- **Podrobna navodila:** to je seznam, prikazan ko je odprt Opis poti. To je podroben seznam dogodkov. V njem so prikazana vsa pomembnejša križišča, tudi tista, ki jih je potrebno zgolj prevoziti.
- **Navodila:** z enkratnim dotikom gumba Način se bo prikazal seznam dogodkov, na katere morate biti pozorni, kot so na primer manevri na poti. To so dogodki, prikazani v polju Predogled zavoja in napovedani s pomočjo glasovnih ukazov.
- **Povzetek poti:** s ponovnim dotikom gumba Način se bo prikazal pregled poti, ki vsebuje samo pomembne ceste in križišča.



Prikaži

Dotaknite se tega gumba za pregled osvetljenega seznama na zemljevidu. S tem boste lažje izločili dogodke na poti iz seznama.

Izogbi se

Dotaknite se tega gumba za prikaz možnosti spremembe poti. Omogočajo ponoven izračun poti in izogibanje osvetljenih dogodkov ter v določenih primerih celo naslednjih.



- **Manever:** s to izbiro se izognete osvetljenemu dejanju. Če se vam na primer zdi zavoj med gostim prometom prezahteven, bo iGO ponovno preračunal pot brez upoštevanja tega zavoja. Če je naslednja ulica na poti pomembna, je verjetno, da bo iGO za dostop do te ulice nadomestil zavoj z več enostavnejšimi.
- **Cesta:** kadar neko cesto izključite, bo iGO izračunal pot, ki ne uporablja te ceste. Uporabno je, kadar lahko predvidite prometni zastoj na določeni cesti na vaši poti ali če je zapora poti objavljena na radiu, vi pa lahko to cesto določite v svojem opisu poti.
- **Razdalje:** na tem seznamu najdete tudi nekaj gumbov za določitev razdalj. Podobni so tistim v seznamu Obvoz menija Ponoven izračun (Stran 49), vendar se lahko te uporabijo tudi za oddaljene dele poti.

Opomba: Če naletite na cestno zaporo ali prometni zastoj, vam ni potrebno odpreti opisa poti. Alternativno pot nemudoma dobite, če uporabite funkcijo Obvoz menija Ponoven izračun (Stran 49).

Opomba: Ob uporabi te funkcije, bo iGO izločal enako območje na zemljevidu, dokler ročno ne izbrišete poti (Stran 50), ali ponovno zaženete iGO.

4.7.3.4 Preleti čez

Ta funkcija ne vpliva na navigacijo, temveč je namenjena hitrejšemu pogledu na pot. Predstavljal bo simulacijo poti s prikazom vsega, kar boste kasneje videli med navigacijo.

Simulacija dejanskih pogojev

Dotaknite se gumba Preleti čez.

V tem načinu simulacija poteka pri normalni hitrosti (upoštevaje hitrostne omejitve na cestah in ulicah na poti), predvajani pa so tudi glasovni ukazi.

Način je uporaben predvsem za prikaz delovanja iGO ali za učenje delovanja pred začetkom prvega potovanja.

Za zaustavitev simulacije se dotaknite zaslona kjer koli.

4.7.3.5 Uredi

Dotaknite se gumba Uredi za vpogled v seznam vseh točk, uporabljenih na poti. Prvo na seznamu je izhodišče brez določenega GPS položaja, zadnja dosežena vmesna točka, v kolikor odprete seznam med navigacijo ali točka, v kateri je iGO

nazadnje ponovno preračunal pot. To pomeni, da se seznam stalno obnavlja in da se med potovanjem vmesne točke izločajo. Zadnji element seznama je vaš končni cilj.



S pomočjo puščic na desni se pomikajte po seznamu in z dotikom osvetlite katero koli polje. Izvedete lahko naslednje operacije:

- Dod **Dodaj:** za izbrano točko lahko dodate novo točko na poti (oziroma nov končni cilj, če je osvetljen element zadnji na seznamu). Meni Najdi se odpre samodejno in vam omogoči iskanje naslova, POI, koordinat, enega izmed priljubljenih ciljev ali izbiro točke s seznama Zgodovina. Ko izberete kateri od teh točk, se iGO vrne na zaslon Uredi in vaša izbira se pojavi na desni strani pod osvetljeno črto.
- Izbrišite **Izbrišite:** s seznama lahko izbrišete izbrano točko. Če je osvetljen element zadnji na seznamu, bo predzadnja vmesna točka postala končni cilj.
- Optimiranje **Optimiranje:** optimirate lahko vrstni red, po katerem boste prevozili vmesne točke, če ne obstaja že določen vrstni red. Ob dotiku gumba, bo iGO na novo razporedil seznam tako, da bo poraba časa in goriva kar najmanjša. Optimizacija se nanaša samo na vmesne točke. Izhodišče in končni cilj seveda ostaneta nespremenjena.
- Gor **Gor in** Dol **Dol:** s pomočjo teh gumbov lahko prerazporedite seznam s pomikanjem osvetljenih elementov navzgor ali navzdol.

4.7.3.6 Info

S tem gumbom odprete zaslon Informacije o poti, opisan v nadaljevanju: Stran 39. Zaslon prikaže podatke o trenutni poti in nekaj dodatnih možnosti preverjanja in spreminjanja trenutno aktivne poti.



4.7.4 Gumb Glavni

Gumb Glavni v spodnjem desnem kotu odpre zaslon Glavni meni, opisan v nadaljevanju: Stran 17.

4.8 TMC (Kanal s prometnimi sporočili)

iGO vam omogoča še boljše načrtovanje poti, če so na voljo prometna sporočila (TMC). TMC je poseben program FM RDS sistema, ki se uporablja za predvajanje prometnih in vremenskih sporočil v realnem času.

Opomba: TMC ni globalna storitev. Morda v vaši državi ali regiji ni na voljo. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega zastopnika.

Z sprejem TMC sporočil potrebujete sprejemnik TMC, priključen na vaš PNA.

Če so na vaši lokaciji predvajana javna TMC sporočila, bo iGO samodejno upošteval prejete TMC informacije. V programu vam ni potrebno nastavljati ničesar. Sprejemnik bo samodejno poiskal TMC sporočila na FM radio postajah, dekodirane informacije pa bo nemudoma uporabil pri načrtovanju poti. Ko bo iGO sprejel prometno sporočilo, ki lahko vpliva na vašo pot, vas bo opozoril na ponoven izračun poti, navigacija pa se bo nadaljevala po novi poti, ki je optimalna glede na najnovejše prometne razmere.

TMC podsistem se lahko zažene z zaslona GPS podatki (Stran 27) z dotikom gumba TMC.



4.8.1 Seznam TMC sporočil

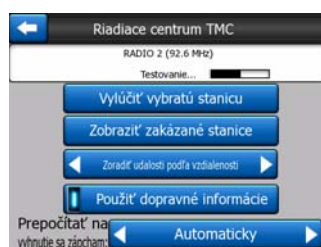
Glavni zaslon TMC dela zaslona je seznam veljavnih TMC sporočil, razporejenih glede na oddaljenost od trenutnega položaja.



Za prestop strani se dotaknite puščice in preglejte prometne zastoje, ki so bolj oddaljeni od trenutnega položaja ali pa pritisnite Nastavitve za nastavitve TMC podsistema. S tem ukazom se odpre novo okno.

4.8.2 TMC Nadzorni center

Zaslon prikazuje izbran vir TMC sporočil in vam omogoča spreminjanje nastavitvev TMC.



4.8.2.1 Izbrana FM radio postaja

Na gornjem delu okna se bosta pojavila naziv in frekvenca izbrane radijske postaje ob simbolu jakosti signala, podobnem pokazatelju jakosti GPS signala na zaslonu GPS podatki.

Če v na vašem področju ni radijskih postaj, ki bi oddajale TMC sporočila, bo sprejemnik nadaljeval z iskanjem. Videli boste stalno iskanje frekvence v območju FM CCIR (87.5-108 MHz). Ko pridete na področje, kjer so TMC podatki na voljo, bo pokazatelj prikazal frekvenco in podrobne podatke za določeno TMC postajo.

4.8.2.2 Razen izbrane postaje

Če želite sprejemati TMC podatke z druge radijske postaje, pritisnite ta gumb. Radijska postaja bo dodana v seznam izključenih postaj ,iGO pa bo pričel z iskanjem nove TMC postaje ter pri tem ne bo upošteval izključene postaje.

4.8.2.3 Prikaži izključene postaje

S tem gumbom prikažete seznam izključenih radijskih postaj. Dotaknite se katere koli postaje s seznama, nato se dotaknite gumba Omogočeno in omogočite iGO sprejem TMC informacij s te postaje.



4.8.2.4 Razporedi dogodke po razdalji / vrsti

Seznam težav v prometu se lahko razporedi glede na njihovo oddaljenost ali vrsti. Za preklap med dvema možnostma se dotaknite gumba.

4.8.2.5 Uporabite prometne informacije

Privzeta vrednost tega gumba je omogočeno, kar pomeni da se TMC sporočila med načrtovanjem poti upoštevajo. Dotaknite se tega gumba, da bo iGO med načrtovanjem poti prezrl prometna sporočila.

Nasvet: Če želite načrtovati pot za potovanje v prihodnosti, je priporočljivo popravke poti zaradi TMC izklopiti.

4.8.2.6 Ponoven izračun za izogibanje prometu

Nastavitev je podobna predhodni. Onemogočenje ne bo preprečilo uporabe TMC podatkov pri načrtovanju poti, vendar ne bo sprožilo samodejnega ponovnega izračuna, če se bodo razmere v prometu med vožnjo spremenile.

4.9 Varnostne kamere

Varnostne kamere, kot so kamere za nadzor hitrosti in kamere za nadzor vožnje skozi rdečo luč so posebne vrste POI v iGO. Program vas lahko opozori, če se približujete kateri od teh kamer. Opozorilo lahko podrobno nastavite v Splošnih nastavitvah (Stran 60).

Lokacije kamer lahko shranite ročno. Postopek je podrobno opisan v meniju Kurzor (Stran 36).

Hitrostne kamere so na zemljevidu prikazane z majhnim simbolom kamere.



4.9.1 Vrste kamer

Obstajajo štiri vrste hitrostnih kamer:

4.9.1.1 Fiksne kamere

Nekatere kamere so nameščene ob cesti, usmerjene v eno smer in merijo v eno ali obe smeri. Merijo vašo hitrost. Za te kamere lahko določite usmerjenost in omejitev hitrosti. iGO vas bo opozoril, ko se boste približali tem kameram v smeri merjenja. Če vaša hitrost presega dovoljeno, se bo oglasil poseben opozorilni signal.

Te kamere so prikazane s simbolom:



4.9.1.2 Prenosne kamere

Nekatere kamere delujejo iz vozila. Podatkovna baza vsebuje nekatere tipične lokacije teh kamer. Na teh lokacijah niso stalno nameščene in omejitev hitrosti se zanje ne da nastaviti. Opozorilo je podobno kot pri fiksnih kamerah, vendar ni navedene omejitve hitrosti. Opozorilo se nanaša samo na bližino lokacije.

Te kamere so prikazane s simbolom:



4.9.1.3 Vgrajene kamere

Nekatere kamere so vgrajene v prometne znake. Delujejo kot fiksne kamere, vendar jih je težko opaziti. Opozorilo za bližino in prekoračitev hitrosti je enako kot pri fiksnih kamerah.

Te kamere so prikazane s simbolom:



4.9.1.4 Kamere za nadzor določenega odseka

Tovrstne kamere delujejo v parih in ne merijo trenutne hitrosti, temveč povprečno hitrost med dvema kamerama. Obe prepoznata vaše vozilo in zabeležita točen čas prehoda. Razlika med prehodoma služi za izračun vaše povprečne hitrosti.

iGO vas bo opozoril, ko se približujete eni izmed teh kamer, vendar bo po prehodu opozorilo ostalo vklopljeno, do prehoda mimo druge kamere pa se bo merila vaša

povprečna hitrost. Če vaša povprečna hitrost presega hitrostno omejitev na odseku med dvema kamerama, boste zaslišali enak opozorilni signal kot pri drugih vrstah kamer.

Opomba: V redkih primerih iGO ne more zabeležiti trenutka, ko prevozite drugo kamero (če je postavljena na primer ob izhodu iz tunela, kjer GPS signal ni na voljo) in se opozorilni signal ne bo ugasnil. V tem primeru se za zaustavitev opozorila samo dotaknite simbola s kamero na zaslonu.

Te kamere so prikazane s simbolom:



4.9.1.5 Kamere za nadzor vožnje skozi rdečo luč

Te kamere nadzirajo, če upoštevate semaforje ali ne. Opozorilo je podobno kot pri fiksnih kamerah, vendar ni navedene omejitve hitrosti. Opozorilo se nanaša samo na bližino lokacije.

Te kamere so prikazane s simbolom:



4.9.2 Smer nadzora prometa

Različne kamere lahko merijo hitrost v eni, obeh ali več smereh v križišču, če so nameščene na vrtljivem podstavku. iGO vas opozori le v primeru, če vozite v smeri, ki jo kamera lahko nadzoruje.

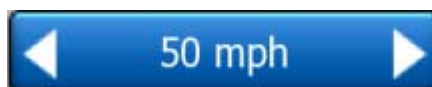
Smer merjenja s kamero je prikazana z naslednjimi simboli.



4.9.3 Preverjanje omejitve hitrosti

Kot dodaten podatek, je pri fiksnih in vgrajenih kamerah ter kamerah za nadzor določenega odseka vgrajena funkcija preverjanja omejitve hitrosti. Ko iz menija

Kurzor ročno vnesete lokacijo kamere, (Stran 36), je privzeta vrednost hitrostna omejitev na tem odseku (če je na voljo), vendar lahko to vrednost s krmilnikom spremenite:



4.9.4 Dodajanje nove kamere ali urejanje obstoječe

Lahko dodajate nove kamere, spreminjate parametre obstoječih ali pa jih brišete. Najprej izberite točko na zemljevidu, nato pa se dotaknite gumba POI v meniju Kurzor (Stran 36). S tem boste odprli seznam POI v bližini izbrane točke na zemljevidu. Za dodajanje nove kamere uporabite gumb Dodaj kamero in nastavite njene parametre. Za urejanje obstoječe kamere, jo poiščite na koncu seznama POI in se je dotaknite. Odprl se bo nov zaslon s podrobnostmi. Dotaknite se gumba Pobrišite na tem zaslonu, če želite izbrisati kamero.



4.9.5 Spreminjanje nastavitev opozoril kamere

Opozorilna kamere lahko izklopite in izklopite ter jih podrobno nastavite v Splošnih nastavitvah (Stran 61).

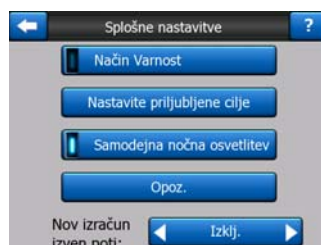
5 Nastavitve

iGO omogoča številne nastavitve za prilagoditev delovanja programa. Do zaslona Nastavitve se lahko dostopate neposredno z zaslona Glavni meni (Stran 17) in z zaslona z zemljevidom s pomočjo ikone z akumulatorjem (Stran 35), medtem ko so nekateri pomožni zasloni dostopni iz drugih delov programa.



5.1 Splošne nastavitve

To so osnovne nastavitve iGO.



5.1.1 Način Varnost

Način Varnost bo izključil na dotik občutljiv zaslon pri hitrostih nad 10 km/h (6 mph) in s tem obdržal vašo pozornost dogajanju na cesti.

Še vedno lahko uporabljate mehanske tipke, ne morete pa nastaviti novega končnega cilja ali spreminjati nastavitvev.

Ko izključite Način Varnost, vas bo iGO na to opozoril.

5.1.2 Nastavite Priljubljene cilje

Za najljubša lahko nastavite dva izmed najpogostejše obiskanih ciljev (Stran 90). Z navigacijo proti enem izmed njih lahko začnete s samo dvema dotikoma zaslona. Izhodiščna imena za ta dva cilja sta Domov in Delo.



Lahko ju preimenujete in določite njuna položaja. Za določitev položaja lahko uporabite enake možnosti menija Najdi (Stran 80) kot za določitev končnega cilja, glede na izbiro in razpoložljive podatke pa bo položaj prikazan kot naslov, zemljepisna dolžina/širina ali oboje.



Opomba: Če se dotaknete katerega izmed priljubljenih ciljev v meniju Najdi (Stran 90) preden sta njuna položaja določena, vam bo iGO v pomoč ponudil zaslon za nastavitve.

5.1.3 Samodejna nočna osvetlitev

S pomočjo samodejnega nočnega načina, bo iGO preklapljal med dnevno in nočno osvetlitvijo ob zori in mraku, glede na položaj določen s pomočjo vašega GPS sprejemnika. Ko nastavite barvno shemo v meniju Hitro (Stran 44), se samodejni način izključi. Če želite, da iGO ponovno samodejno preklaplja med barvnimi shemami, morate možnost ponovno omogočiti.

5.1.4 Opozorila

Dotaknite se gumba za omogočanje in podrobne nastavitve uporabniških opozoril. Odpre se novo okno s to izbiro.



5.1.4.1 Opozorilo ob prekoračitvi hitrosti

Zemljevidi lahko vsebujejo določene podatke o omejitvah hitrosti na določenih odsekih. iGO vas lahko ob prekoračitvi določene mejne vrednosti opozori. Morebiti tovrstni podatki za vašo regijo niso na voljo (o tem se pozanimajte pri vašem zastopniku) ali pa za vse ceste na zemljevidu niso pravilni. Ta nastavev vam omogoča odločitev, če želite sprejemati tovrstna opozorila ali ne.

Toleranca prekoračitve dovoljene hitrosti

iGO vas bo opozoril, ko boste za nastavljeno vrednost prekoračili dovoljeno hitrost. Izberite, če želite toleranco določiti kot nespremenljivo vrednost (odmik od omejitve hitrosti) ali kot odstotek.

Glede na izbrani način se bo spremenil drsnik.

Tako pozitivna kot negativna vrednost se lahko nastavite kot odmik ali odstotek hitrosti.

Spremenjena omejitev hitrosti

Če je omejitev hitrosti na trenutnem delu ceste enaka ali višja od te vrednosti, bo opozorilo o hitrosti namesto prejšnje uporabilo spremenjeno toleranco.

Drsnik pomaknite v gornji položaj in izklopite spremenjeno opozorilo o hitrosti. Nastavev gornjega drsnika bo določila vrsto opozorila za vse ceste.

Spremenjena toleranca prekoračitve hitrosti

Če omejitev hitrosti trenutne ceste doseže vrednost, nastavljeno kot spremenjena omejitev hitrosti, bo nastavev nadomestila osnovno nastavev, nastavljeno na vrhu zaslona. Drsnik in izbirnik delujeta natanko tako, kot osnovni, opisani v: Stran 62.

Primer: za boljše razumevanje delovanja te funkcije je naveden primer. Pri nastavitvi +10 km/h – 100 km/h – +5%, vas bo iGO opozoril pri vožnji z naslednjimi hitrostmi:

Omejitev hitrosti	Opozorilo pri	
40 km/h	50 km/h	(=40 km/h + 10 km/h)
60 km/h	70 km/h	(=60 km/h + 10 km/h)
90 km/h	100 km/h	(=90 km/h + 10 km/h)
100 km/h	105 km/h	(=100 km/h + 5%)
120 km/h	126 km/h	(=120 km/h + 5%)
160 km/h	168 km/h	(=160 km/h + 5%)

5.1.4.2 Omogočene varnostne kamere

iGO vas lahko opozori, da se približujete poznani hitrostni kameri ali kameri za nadzor vožnje skozi rdečo luč, ki so predhodno naložene ali skopirane v napravo ali pa ročno shranjene v programski opremi. Kamere lahko shranite s pritiskom na gumb POI v meniju Kurzor (Stran 36), nato pa na gumb Dodaj kamero. Vrste in parametri hitrostnih kamer so razloženi v: Stran 56.

V delu lahko omogočite ali onemogočite opozorila za poznane kamere in podrobno nastavite način, kako vas iGO opozarja na približevanje kameri.

Opomba: V nekaterih državah ali regijah je odkrivanje hitrostnih kamer prepovedano. Pred uporabo preverite, če je vklop te funkcije dovoljen ali ne.

Zvočno opozorilo

Zvočno opozorilo lahko izklopite; opozorilo je lahko enostavno (opozorjeni ste samo, če med približevanjem kameri prekoračite omejitev hitrosti); ali kompleksno, s ponavljajočimi piski med približevanjem kameri. V primeru kamer za nadzor določenega odseka boste piske slišali tudi, če ste med dvema kamerama (kamere delujejo v paru).

Opozorjeni ste dovolj časa pred dosegom kamere. Razdalja, na kateri vas iGO začne opozarjati na kamero je odvisna od vaše hitrosti. Višja ko je hitrost, prej se vklopi opozorilo.

5.1.5 Nov izračun poti

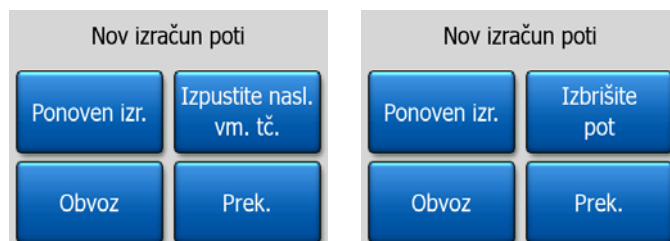
Ko je pot načrtovana, bo nastavek povedala iGO, kaj storiti v primeru odklona od poti.

5.1.5.1 Samodejno

Pot bo samodejno ponovno izračunana nekaj sekund po odklonu s poti.

5.1.5.2 Predhodno vprašajte

iGO vas lahko vpraša za želeno pot ob vsakem odklonu od načrtovane poti. Pot ne bo na novo izračunana, dokler ne potrdite izbire iz menija, ki se samodejno prikaže (razloženo tudi v: Stran 41).



Na voljo imate možnosti:

- **Ponoven izračun:** iGO bo ponovno izračunal pot s predhodno veljavnimi nastavitvami. Rezultat bo enak, kot pri izbiri samodejnega ponovnega izračuna.
- **Izpustite naslednjo vmesno točko / Pobrišite pot:** iGO odstrani naslednjo vmesno točko s seznama in ponovno izračuna pot brez nje. Če vam je preostal samo en cilj, bo gumb označen z Pobrišite pot, in s pritiskom nanj bo navigacija zaključena.
- **Obvoz:** če ste se odmaknili od prvotne poti zaradi prometnega zastoja ali del na cesti, lahko na določeni razdalji ukažete iGO izogibanje prvotne ceste.
- **Prekinitev:** izstopite lahko brez ponovnega izračuna poti. Navigacija se zaustavi in bo ponovno aktivirana, ko se boste vrnili na prvotno pot.

5.1.5.3 Izključeno

Če se držite prvotne poti in se želite nanjo vrniti po svoje, lahko ponoven izračun izključite. Na ta način se bo vodenje zaustavilo, dokler se sami ne vrnete na priporočeno pot.

5.2 Nastavitve zemljevida

Nastavite lahko nekaj parametrov, ki določajo izgled zemljevidov na iGO.



5.2.1 Dnevni / Nočni barvni profil

iGO je opremljen z različnimi barvnimi shemami tako za dnevno kot nočno uporabo. Vedno je nastavljena ena dnevna in ena nočna barvna shema. iGO ju uporablja ob preklopu med dnevnim in nočnim načinom.

Dotaknite se ustreznega gumba in s seznama izberite novo barvno shemo.

5.2.2 Spremenjena imena cest

Nekatere avtoceste so opremljene z mednarodnimi nazivi ali številkami, namenjenimi tujcem. Odločite se lahko, če želite samo prikaz lokalnega naziva ali obeh.

5.2.3 Prikaži imena ulic

Nastavite lahko, če se bodo imena ulic in ikone POI med vožnjo vidna. Glede na trenutno nastavljeno povečavo in nagib, so imena ulic prikazana bodisi ob cesti ali pa s pomočjo puščic, usmerjenih na določeno cesto (Stran 21). Če te znake vklopite, bo položaj na zemljevidu lažje prepoznati, če pa jih izklopite, bo bolj razločno vidna razporeditev cest.

Opomba: Imena ulic in ikone POI lahko izklopite samo, če iGO zasleduje vaš položaj. Ko premaknete zemljevid in je funkcija Priključi na položaj (Stran 32) onemogočena, bodo imena ulic in ikone postale spet vidne. Za ponovno omogočenje Priključi na položaj se dotaknite gumba Zasleduj in oznake ter ikone bodo ponovno izginile.

5.2.4 Šrafirani poligoni

Omogočite prikaz šrafiranih poligonov, in s tem bolj resničen prikaz rek, jezer, gozdov in drugih večjih objektov na zemljevidu.

Izklop bo povzročil bolj enoličen videz, vendar bo program na starejših PNA napravah s počasnejšimi procesorji hitreje deloval. Glej Stran 22.

5.3 Nastavitve zvoka

Nastavitve na tej strani določajo, kako bo deloval zvok na iGO.



Opomba: Funkcija Tišina (Stran 35) dosegljiva z zaslona z zemljevidom prevlada nad nastavitvami tega zaslona. Ko je iGO utišán, se vsi zvoki izklopijo. Te nastavitve se ne bodo spremenile; zvok bo le začasno izključen.

5.3.1 Glavno stikalo za glasnost

Nivo glasnosti iGO je neodvisna od nastavitvev PNA. Ob zagonu iGO položaj stikala določa nivo glasnosti naprave. Ob izhodu iz programa se nastavitve naprave povrnejo.

Levi del krmilnih elementov deluje kot gumb za tišino. Pritisnite za utišanje vseh zvokov iGO.

Deluje hkrati z gumbom za tišino (Stran 35) na zaslonu zemljevida. Vkllop katerega koli od njih spremeni status drugega.

5.3.2 Stikalo za glasnost glasovnega upravljanja

Levo stikalo vklopi ali utiša glasovno upravljanje iGO. Ko je vklopljeno, se z desnim drsnikom nastavi glasnost glasovnih ukazov. V skrajnem levem položaju je glasovno upravljanje onemogočeno, v skrajnem desnem položaju pa naprava deluje z najvišjo glasnostjo.

5.3.3 Zvoki tipk stikalo za glasnost

Stikalo na levi lahko vklopi ali izklopi zvoke tipk. Zvoki tipk so slišna potrditev pritiska na mehansko tipko ali na gumn na dotik občutljivega zaslona. Ko je zvok tipk vključen, se z drsnikom na desni strani nastavlja njihova glasnost. V skrajnem levem položaju je zvok tipk onemogočen, v skrajnem desnem položaju pa je nastavljena najvišja glasnost.

Opomba: Zvočni efekti iGO so odvisni od vsebine. Razlikujejo se v primeru odpiranja ali zapiranja okna ali pa omogočenja oziroma onemogočenja določene nastavitve. Opozorili vas bodo tudi, če ste vnesli dovolj črk imena ulice, da bo seznam lahko izpisan na eni strani.

5.3.4 Dinamična glasnost

Med vožnjo z višjo hitrostjo bo hrup v vozilu previsok za razločno razumevanje sporočil glasovnega upravljanja in zaznavanje zvokov tipk. Z uporabo funkcije dinamična glasnost lahko iGO ukažete povečanje glasnosti, kadar vozilo preseže določeno hitrost in doseže najvišjo vrednost (določeno z glavnim drsnikom za zvok v nastavitvah zvoka) pri določeni najvišji hitrosti.

Za vklop funkcije se dotaknite gumba Dinamična glasnost. S tem boste odprli zaslon, kjer se lahko nastavi minimalna in maksimalna hitrost.



5.3.5 Opozorilni zvok

Če je izključen, bo glasovno upravljanje delovalo brez predhodnega opozorilnega zvoka. Nastavitev na enojen ton bo sprožila enojen ton pred navodili, medtem ko se bo ob nastavitvi dvojni ton sprožil dvojni ton.

5.4 Nastavitev parametrov poti

Ta stran je zelo pomembna. Nastavitve določajo, kako se bodo izračunavale poti. Ta zaslon je dostopen neposredno z zaslona Informacije o poti (Stran 39).



5.4.1 Način

Za nastavitev hitrosti izračuna poti uporabite ročico. V skrajnem levem položaju pot morda ne bo optimalna, vendar je izračun lahko zelo hiter. Pomik v desno bo povzročil bolj natančen izračun poti v daljšem času.

Opomba: Ker iGO izračunava zelo hitro, se položaj tega drsnika uporablja samo za daljše poti. Krajše poti se vedno izračunavajo tako, da zagotovijo optimalen rezultat, ne glede na položaj drsnika.

5.4.2 Pot

Izbirate lahko med tremi različnimi vrstami poti.

5.4.2.1 Kratka

Z izbiro kratke bo izračunana pot z kar najkrajšo razdaljo med danima točkama. Tovrstne poti običajno izberejo pešci, kolesarji ali počasna vozila.

5.4.2.2 Hitro

Z izbiro hitre poti bo izračunana pot, ki bo ob upoštevanju omejitev hitrosti trajala najmanj časa. Tovrstne poti običajno izberejo hitra in običajna vozila.

5.4.2.3 Ekonomična

Ta nastavitev je pametna kombinacija prejšnjih dveh. Četudi gre dejansko za najhitrejšo pot, bo v primeru, če določena pot traja le malo dlje in je bistveno krajša od najhitrejše, iGO bo izbral to pot in pripomogel k varčevanju goriva.

5.4.3 Vozilo

Nastavite lahko vrsto vozila, ki ga boste uporabljali med navigacijo. Na osnovi tega, bodo nekatere vrste cest izključene iz poti (npr. avtoceste za pešce), ali pa ne bodo upoštevane nekatere omejitve (npr. za vozila nujne pomoči omejitve ne veljajo).

Še več, ko je izbran Bus ali Tovornjak, program predpostavi, da visokih hitrosti ne bo dosegel in to upošteva pri izračunu poti, predvidenega časa na poti (ETE) in predvidenega časa prihoda (ETA).

Na voljo so naslednje vrednosti:

- Avto
- Taksi
- Bus
- Tovornjak
- Nujna pomoč
- Kolo
- Pešec

5.4.4 Vključene / izključene vrste cest

Da bi pot zadostila vašim zahtevam, morate določiti, katere ceste se naj upoštevajo in katere naj bodo ob izbiri poti izključene.

Opomba: Izključevanje vrste poti v nastavitvah. Ne pomeni nujno popolne prepovedi. Če lahko cilj dosežete samo s pomočjo takšnih poti, jo bo iGO uporabil, vendar ne več, kot je nujno potrebno. V tem primeru se bo na zaslonu Informacije o poti (Stran 39), prikazala opozorilna ikona, pot, ki ne ustreza vaši izbiri pa bo na zemljevidu označena z drugo barvo.

5.4.4.1 Neasfaltirane ceste

Praviloma so neasfaltirane ceste izključene, ker so običajno v slabem stanju in na njih ne morete dosegati dovoljenih hitrosti.

5.4.4.2 Avtoceste

Med vožnjo počasnega avtomobila ali vleko drugega vozila, se boste morda hoteli izogniti avtocesti.

5.4.4.3 Trajekti

Dosegljivost nestalnih trajektnih linij ni nujno vključena v podatke na zemljevidu. Ker morate plačati voznino, jih boste morda želeli izključiti iz prednastavljenega dostopnega položaja.

5.4.4.4 Obračanja

Čeprav je prikazana med vrstami cestišč, gre za vrsto dejanja. Večina voznikov jih raje nadomesti z vrsto običajnih zavojev v levo in/ali desno, zato so privzeto onemogočeni.

Obračanje na dvopasovnih cestah ni uvrščeno med obrat nazaj.

Opomba: Če se zavojem nazaj nočete popolnoma odpovedati, jih pustite vklopljene in jim dodelite določen kazenski dodatek (primerljiva dodatna razdalja) v Naprednih nastavitvah Izbirah poti (Stran 76).

Opomba: Vmesne točke so z vidika obratov nazaj obravnavane kot postanki. To pomeni, da bo onemogočenje obračanj na tej strani pomenilo izogibanje obračanju na celotni poti, kjer je to mogoče, ko pa bo dosežena vmesna točka, se lahko naslednji del poti začne v nasprotni strani.

5.4.4.5 Potrebno dovoljenje

Za uporabo nekaterih cest ali vstop na nekatera področja morda potrebujete posebno dovoljenje lastnikov. Privzeto so tovrstne ceste izključene. To stikalo uporabite, če je vašemu vozilu dovoljen vstop nanje.

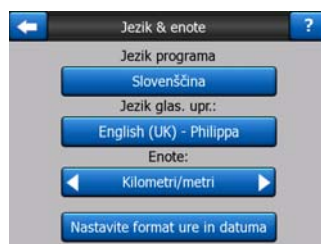
5.4.4.6 Plačljive ceste

Privzeto so tovrstne ceste vključene. Če ste pripravljeni v izogib plačilu cestnine potovati dlje, jih izključite in iGO bo načrtoval najugodnejšo pot brez plačila cestnine.

Opomba: V Naprednih nastavitvah Izbire poti (Stran 75) imate na voljo nekaj dodatnih načinov vplivanja na načrtovanje in izračun poti.

5.5 Jezik & enote

Tukaj lahko nastavite jezike, merske enote in časovni format, ki ga uporablja iGO.



5.5.1 Jezik programa

Ta tipka prikaže trenutni jezik programa. S pritiskom na gumb ga lahko izberete izmed razpoložljivih jezikov. Ob spremembi teh nastavitev je potrebno iGO ponovno zagnati. Pred ponovnim zagonom bo iGO zahteval potrditev.

5.5.2 Jezik glasovnega upravljanja

Gumb prikazuje trenutno izbran jezik glasovnega upravljanja. S pritiskom na gumb ga lahko izberete izmed razpoložljivih jezikov in govorcev. Za poslušanje poskusnega sporočila pritisnite kateregakoli izmed njih. Po izbiri novega jezika samo pritisnite tipko OK.

5.5.3 Enote

Nastavite lahko enote razdalje, ki se uporabljajo v programu. V vseh jezikih glasovnega upravljanja iGO ne podpira vseh merskih enot. Če izberete mersko enoto, ki za določen jezik glasovnega upravljanja ni na voljo, se bo pod izbiro prikazalo rdeče opozorilo.

5.5.4 Nastavite format ure in datuma

Nastavite lahko format ure in datuma, ki ju prikaže iGO. Na voljo so različni mednarodni formati.



5.6 Napredne nastavitve

Na teh zaslonih lahko nastavite veliko število naprednih nastavitev in zaženete nekaj posebnih funkcij. Te nastavitve in funkcije so razdeljene na skupine.



Za nastavitve ustreznih parametrov se dotaknite katerega koli gumba. Z vsemi lahko odprete nova okna, v katerih izvedete želene spremembe.

5.6.1 Možnosti zaslona

Ta nastavev določa, kako iGO prikazuje različne elemente vsebine ali kako prikazuje zaslone.

5.6.1.1 2D v načinu Zemljevid (in usmeritev Proti severu)

Običajna uporaba načina Zemljevid je iskanje po zemljevidu in iskanje določenih točk na njemu. Običajno se izvaja v pogledu od zgoraj in z zemljevidom, obrnjenem proti severu. Pri iGO je prednastavljen enak videz zemljevida tako v načinu Zemljevid kot v načinu Kabina.

S tem stikalom ukažete, da iGO za iskanje po zemljevidu vedno odpre način Zemljevid v načinu 2D, usmerjeno proti severu.

Opomba: Še vedno boste zemljevid lahko zavrteli in nagnili, vendar se bo zemljevid ob vsakem vklopu načina Zemljevid povrnil v način 2D.

5.6.1.2 3D v načinu Kabina (in usmeritev Sledi navzgor)

Običajna uporaba načina Kabina je vožnja ali navigacija, ko je cesta pred voznikom najpomembnejši del na zemljevidu. Običajno se izvaja v 3D pogledu in z zemljevidom, obrnjenem navzgor. Pri iGO je prednastavljen enak videz zemljevida tako v načinu Zemljevid kot v načinu Kabina.

S tem stikalom ukažete iGO, da vedno odpre način Kabina v 3D z usmeritvijo Sledi navzgor (samodejno usmerjanje zemljevida) za vožnjo.

Opomba: Še vedno boste lahko preklopili zemljevid v 2D pogled oziroma izbrali usmeritev proti severu, vendar se bo zemljevid ob vsakem vklopu načina Kabina povrnil v 3D nač z vrtenjem zemljevida.

5.6.1.3 Povečaj po iskanju

Ko je to stikalo izklopljeno, bo iGO nastavil zemljevid tako, da bo položaj Najdi na sredini, povečave pa ne bo spremenil. Če stikalo vklopite, bo iGO izvedel povečavo na izbrano točko.

Nivo povečave je v tem primeru odvisen od vrste objekta, ki ga iščete. Pri iskanju mesta, na primer, bo nivo povečave prikazal celotno naselje ali vsaj pomemben del okoli mestnega središča. Z izbiro POI, križišča ali natančnega naslova bo nivo povečave natančnejši in bo na zaslonu prikazal le nekaj ulic.

5.6.1.4 Format prikaza koordinat

Položaji so včasih prikazani z naslovom, včasih pa s svojimi koordinatami. Ta nastavev omogoča izbiro med prikazom koordinat v stopinjah (SS.SSSSS); stopinjah in minutah (SS MM.MMM); ali stopinjah, minutah in sekundah (SS MM SS.S).

Opomba: način prikaza koordinat je neodvisen od vnosa koordinat v meniju Najdi. Na zaslonu za vnos koordinat lahko poljubno uporabite vse tri formate.

5.6.1.5 Izgled zaslona Kabina

Njihova vsebina je določena v načinu vožnje brez vnesenega cilja (kadar ni aktivna nobena pot), v načinu Navigacija pa lahko tukaj spremenite vsebino. Vrednosti, ki so na voljo so našteje v: Stran 38.

5.6.2 Nastavitve osvetlitve ozadja

Tukaj lahko nastavite osvetlitev ozadja pri uporabi iGO.

Te nastavitve so neodvisne od nastavitv drugih programov PNA.



5.6.2.1 Upravljanje baterije

Za vrhu zaslona lahko nastavite osvetlitev ozadja, ko se nekaj časa ne boste dotaknili zaslona.

Osvetlitev ozadja vedno vključena

Lahko izberete, da bo osvetlitev vedno vključena.

Pametna zaščita baterije

Vklopite lahko tudi to posebno funkcijo iGO. Med delovanjem na akumulator, se bo Pametna zaščita baterije prikazala na zaslonu samo, če boste pritisnili ali se dotaknili gumba, ali če vam mora iGO karkoli prikazati. Po nekaj sekundah se nivo osvetljenosti zmanjša, po nadaljnjih nekaj sekundah pa osvetlitev ozadja ugasne. S tem podaljšate življenjsko dobo baterije.

5.6.2.2 Svetlost

Osvetlitev ozadja lahko ločeno nastavite za dnevni in nočni način ter s tem poudarite osvetljenost v nočnem načinu.

Vrednosti so med 0 in 10, kjer 0 pomeni, da osvetlitve ozadja sploh ni, 10 pa najvišjo jakost osvetlitve.

5.6.3 Pametni zoom

Pametni zoom je precej več, kot zgolj običajen samodejen zoom.

Med navigacijo po poti: ob približevanju zavoju, bo povečal in dvignil kot pogleda ter omogočil lažjo prepoznavanje vašega manevra na naslednjem križišču. Če je naslednji zavoj še oddaljen, bo pomanjšal in spustil kot pogleda v ploščat položaj, da boste pred sabo videli cesto ali pa bo celo preklopil v način Pregled, da boste lahko sledili položaju na zemljevidu.

Med vožnjo: če ni aktivne poti in samo vozite, bo pametni zoom povečal pri počasni vožnji in pomanjšal pogled do nastavljenе vrednosti pri hitri vožnji.

Te samodejne funkcije se lahko nastavijo na tem zaslonu.



5.6.3.1 Nastavitve Pametnega zooma

Nastavite lahko, kako blizu Pametni zoom poveča, ko se približujete naslednjemu obratu (omejitev povečanja), in največjo globino pomanjšanja, ko je naslednji obrat zelo oddaljen (omejitev pomanjšanja). Nastavljene vrednosti so v večini primerov nastavljene na optimalno vrednost.

5.6.3.2 Omogočen način Pregled

Nastavite lahko, kako se sproži način Pregled, ko je naslednji zavoj oddaljen.

Razdalja do poti bo določila, kdaj naj iGO preklopi v način Pregled ali nazaj v pogled Navigacija.

Globina pregleda bo določila stalen nivo povečave zemljevida tako v samodejnem kot v ročno izbranem načinu Pregleda (s pomočjo ikone Usmeritev zemljevida glej: Stran 34). Globino lahko kadarkoli spremenite ročno (gumb Zasleduj se ne bo prikazal), ko pa ponovno vstopite v način Pregled, se bo globina ponastavila na to vrednost.

Prav tako lahko pomaknete zemljevid v način Pregled. Pojavil se bo gumb Zasleduj in ob pritisku nanj se bo zemljevid premaknil tako, da bo vaš trenuten položaj v sredini.

Opomba: ko je ta samodejna funkcija izključena, lahko še vedno ročno omogočite način Pregled, kot je opisano v: Stran 34.

5.6.3.3 Povrne Priključi na položaj in Pametni zoom

Kot je že opisano pri mehanskih tipkah in funkcijah zaslona z zemljevidom, lahko med navigacijo zemljevid premikate, vrtite, nagibate in povečujete. V teh primerih se na zaslonu pojavi ikona Zasleduj (Stran 32).

Kot je že omenjeno, lahko med navigacijo zemljevid premikate, nagibate in povečujete. V teh primerih se na zaslonu pojavi ikona Zasleduj (Stran 32).

Ko zemljevid nagibate ali povečujete, se bo del Pametnega zooma samodejno deaktiviral, zemljevid bo še vedno sledil vašemu položaju, vendar ne bo spreminjal nastavljenih parametrov pogleda. Na popoln način Pametni zoom se povrnete z dotikom gumba Zasleduj.

Če zemljevid premaknete, se bo Pametni zoom v celoti deaktiviral in pogled bo zamrznjen. Z dotikom gumba Zasleduj začne iGO ponovno slediti vašemu položaju (Priključi na položaj) in ponovno omogoči Pametni zoom.

Nastavite lahko, da po nekaj sekundah neaktivnosti iGO samodejno pritisne gumb Zasleduj.

Ta funkcija in pripadajoči parametri se nanašajo samo na zaslon Kabina. Zaslon Zemljevid bo počakal na vaše dejanje.

Obnovite položaj zaklopa

To stikalo vklopite, če želite vrnitev iGO na vaš trenuten GPS položaj po premikanju zemljevida med navigacijo. To je uporabno, če ste zemljevid po nesreči premaknili ali pa ste ga premaknili prehitro, da bi pregledali kakšno podrobnost ob vaši poti.

Po določenem, spodaj nastavljenem časovnem zamiku bo gumb Zasleduj izginil, zemljevid pa se bo nemudoma postavil nazaj na prikaz vašega trenutnega položaja.

Obnovite pametni zoom

To stikalo uporabite, če želite, da bo iGO ponovno omogočil pametni zoom po povečavi, nagibanju ali vrtenju zaslona med navigacijo. To je uporabno, če ste pogled po nesreči spremenili ali pa ste ga spremenili prehitro, da bi pregledali kakšno podrobnost ob vaši poti.

Po določenem, spodaj nastavljenem časovnem zamiku, bo gumb Zasleduj izginil, nato pa bo Pametni zoom spremenil pogled nazaj na navigacijo. Za razliko od obnovitve položaja zaklopa, se bo pogled spremenil postopno.

Opomba: Pametni zoom je lahko ponovno omogočen samo, če je aktiviran na vrhu strani. Ko je Pametni zoom izklopljen, se gumb Zasleduj ne pojavi, pogled pa se po povečavi ali nagibanju ne povrne v predhodno stanje.

Časovni zamik pred obnavljanjem

Tukaj lahko nastavite prekinitev tako za obnovitev položaja zaklopa kot za obnovitev pametnega zooma. Krajše prekinitve so primernejše, če nehotе spremenite prikaz zemljevida, če pa želite med vožnjo večkrat pregledati okolico na zemljevidu, boste morda želeli daljše prekinitve.

Na zaslon glejte samo, če je to res popolnoma varno.

Opomba: Če pritisnete gumb Zasleduj, preden samodejni Zasleduj začne delovati, bosta tako Pametni zoom kot Priključi na položaj nemudoma ponovno omogočena.

5.6.4 Izbire poti

Osnovne parametre poti lahko nastavite na zaslonu Parametri poti, opisanem v Stran 67. Na tem zaslonu je nekaj več načinov za vpliv na načrtovanje in ponoven izračun poti.



5.6.4.1 Občutljivost odstopanja od poti in Zakasnitev ponovnega izračuna

Glede na kakovost vaše GPS naprave, se GPS antena, pritrjena na vozilo, vozno okolje in način izračuna poti lahko razlikujejo. iGO lahko predvideva, da ste že pričeli z določeno potjo in izvede ponoven izračun, četudi tega niste storili.

Ko je GPS sprejem slab (na primer med vožnjo po mestu s slabo občutljivim GPS sprejemnikom) je mogoče občasno odstopanje od poti izračunanega GPS signala. Čeprav iGO vsebuje dovršen sistem Zadrži na cesti, ki bo tovrstne motnje praviloma

preprečil tako, da bo prilagodil vaš položaj pripadajoči poti in cestnemu omrežju, so včasih napake prevelike za korekcijo.

Za zmanjšanje učinka velikih napak, lahko toleranco ponovnega izračuna povečate dvakrat.

Občutljivost odstopanja od poti

To je obseg relativnih vrednosti med 0 in 10, ki povedo iGO, kako daleč naj bo GPS položaj od priporočene poti preden program začne ponoven izračun. Nižje vrednosti pomenijo neobčutljivost iGO na napake v položaju; višje vrednosti pa povzročijo hitrejši odziv.

Zakasnitev ponovnega izračuna

Ta nastavitev pripomore k preprečitvi učinkov nihanj položaja. Z nekajsekundno zakasnitvijo ponovnega izračuna lahko premostite tudi večja nihanja v izračunu položaja brez potrebe po novem izračunu poti.

5.6.4.2 Kazen za obračanje

Nastavite lahko, kako iGO upošteva obračanja pri načrtovanju poti. Določite lahko, koliko dodatne razdalje ste pripravljeni prevoziti, da bi se izognili obračanju.

Opomba: Ta vrednost je upoštevana samo, če je obračanje omogočeno v parametrih poti (Stran 69).

5.6.4.3 Čezmejno načrtovanje

Privzeto je, da iGO načrtuje pot s pomočjo določenih mejnih prehodov. Če živite v bližini meje, lahko prečkanje meje onemogočite in tako ostanete v eni državi.

5.6.4.4 Skupni vozní pasovi (samo za zemljevid ZDA)

iGO lahko med načrtovanjem poti ukažete uporabo skupnih voznih pasov. Tovrstni pasovi so trenutno na voljo samo v ZDA.

Krmilnik se na zaslonu pojavi samo, če je v izdelku nameščen zemljevid ZDA.

5.6.4.5 Obdrži smer na cesti (Zadrži na cesti)

iGO se običajno uporablja za navigacijo vozil, zato bo ukaz Zadrži na cesti s puščico natančno prikazal položaj na cesti in popravil manjše napake GPS signala. Pešci lahko funkcijo Zadrži na cesti izklopijo in zagotovijo natančen prikaz položaja na iGO.

Opomba: Z izklopom funkcije Zadrži na cesti lahko izklopite tudi filtriranje napak GPS položaja. Položaj, prikazan na zemljevidu, je podvržen vsem napakam in nihanjem položaja.

5.6.5 Upravljanje uporabniških podatkov

Vse, kar je bilo shranjeno (zaznamki, Moji POI, Priljubljeni, zapisi poti itd.) ali spremenjeno (Nastavitve, sezname Zgodovina) od instalacije iGO, je shranjeno v podatkovni bazi uporabnikov v notranjem spominu PNA. Tukaj lahko shranite, povrnete ali ponastavite podatkovno bazo ali njen del.



5.6.5.1 Podatki varnostne kopije

Na spominski kartici lahko izdelate varnostno kopijo celotne podatkovne baze uporabnikov.

Za kopiranje vseh uporabniških podatkov in nastavitev na spominsko kartico, se dotaknite tega gumba. Varnostna kopija se izdelava vsakič z enakim imenom; zato bodo podatki vsakič prepisali predhodno shranjene.

Nasvet: Če želite obdržati več verzij uporabniške podatkovne baze ali želite shraniti določeno stanje (na primer shranjene POI in zapise poti s počitnic) poiščite varnostno kopijo na spominski kartici, jo preimenujte in shranite na svoj PC.

Nasvet: Če začnete uporabljati drug PNA in želite obdržati podatke in nastavitve, izdelajte varnostno kopijo, odstranite kartico, jo vstavite v drug PNA, se vrnite na zaslon Nastavitve in pritisnite gumb Obnovite podatke, kot je opisano v naslednjem poglavju. iGO se bo ponovno zagnal in vse predhodno shranjene POI, zapisi poti, nastavitve, in sezname zgodovine se bodo pojavili na novem PNA.

5.6.5.2 Obnovite podatke

Če kakšno nastavitve nenamerno izbrišete, ali če naredite večje število začasnih predmetov in jih želite izbrisati enega za drugim, pritisnite na ta gumb za povrnitev iGO na zadnjo varnostno kopijo.

S pritiskom na ta gumb boste izgubili vse spremembe od zadnje varnostne kopije. iGO vas bo na to opozoril pred prepisovanjem trenutne baze podatkov z varnostno kopijo.

5.6.5.3 Odstranite zaznamke

Običajno je potrebno zaznamke brisati enega za drugim. Ker so prikazani ne glede na povečavo in jih je lahko v določenih primerih na zaslonu preveč, jih lahko s tem gumbom zbrišete vse hkrati. iGO vas bo opozoril, da boste izgubili vse zaznamke.

5.6.5.4 Pobriši podatke

S tem gumbom boste pobrisali vse uporabniške podatke. To je tovarniška nastavitvev. S pritiskom na gumb boste izgubili vse shranjene podatke in prilagojene nastavitve. iGO vas bo na to opozoril.

5.6.5.5 Ponastavite napredne nastavitve

iGO je opremljen z mnogimi naprednimi nastavitvami. Nekatere spremembe lahko povzročijo nepravilno delovanje iGO. S pritiskom na ta gumb povrnite privzete nastavitve.

6 Najdi

Ena najpogostejše uporabljenih funkcij iGO je izbira cilja. Ko je cilj določen, lahko začnete z navigacijo. Izbira cilja mora biti kar se da hitra. iGO omogoča napreden način iskanja, ki je zasnovan tako, da lahko želeni cilj najdete s samo enim dotikom zaslona.

Opomba: Če izberete položaj v katerem koli delu sistema Najdi, se boste običajno vrnili na zaslon z zemljevidom, kjer boste imeli na voljo več možnih dejanj (nastavi kot izhodišče, nastavi kot cilj, nastavi kot vmesno točko, nadaljuj pot z, označi z zaznamkom, dodaj v podatkovno bazo varnostnih kamer ali dodaj kot POI). Če vstopite v sistem Najdi s pomočjo gumba Najdi in pojdi, vas bo iGO nemudoma prestavil v način Kabina in začel z navigacijo.

6.1 Najdi in pojdi (Glavni meni)

Kot je bilo ravnokar omenjeno, je najhitrejši način za iskanje cilja in začetek navigacije dotik gumba Najdi in pojdi v Glavnem meniju (Stran 17). S tem se boste prestavili na zaslon Najdi in takoj po izbiri cilja, bo iGO nemudoma prikazal zaslon Kabina in začel z navigacijo. To pomeni, da se morate v primeru načrtovanja poti do katerega izmed vaših Priljubljenih ciljev, zaslona dotakniti le dvakrat.

6.2 Izbira z dotikom zaslona

S pomočjo zemljevida je nastavitvev cilja zelo enostavna. Samo poiščite zelen položaj na zemljevidu, se ga dotaknite in meni Kurzor z vsemi možnimi dejanji se bo samodejno odprl.

Opomba: Kadar se odpre samodejno, meni Kurzor ostane odprt le nekaj sekund. Če se ne odločite za nobeno od ponujenih izbir, se meni samodejno zapre. Če meni odprete ročno, bo ostal prikazan, dokler ga ne zaprete ali pa preklopite na drug zaslon.

Nasvet: Če želite, da bo zemljevid obrnjen tako, da bo izbrana točka na sredini, meni zaprite in ga ponovno odprite. Če meni Kurzor odprete ročno, se bo zemljevid premaknil tako, da bo izbrana točka na sredini.

6.3 Uporaba menija Najdi

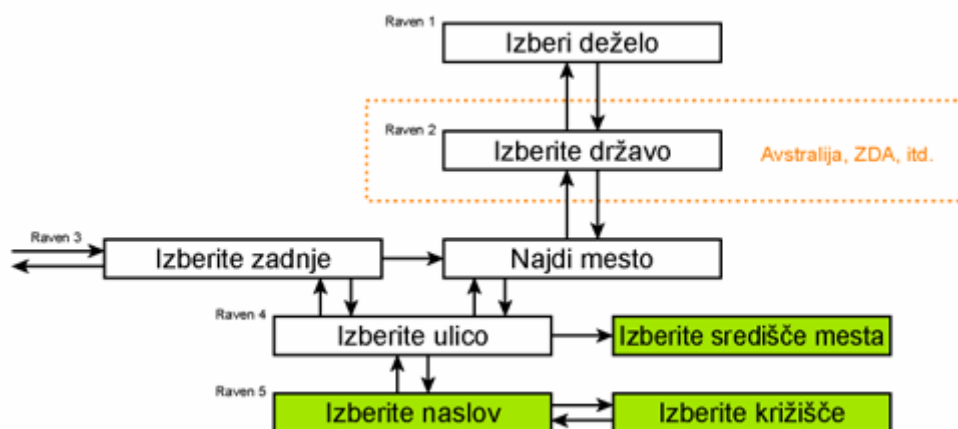
Meni Najdi je dosegljiv z gumbom Najdi in pojdi na Glavnem meniju (Stran 17) ali z gumbi Meni na zaslonih z zemljevidom (Stran 34). Meni Najdi vam omogoča različne možnosti izbire položaja.



6.3.1 Najdi naslov, ulico, križišče ali mesto

Iskanje mesta, ulice, križišča ali natančnega naslova se lahko izvede v modulu Najdi naslov. Če poznate vsaj del naslova, je to najhitrejši način iskanja lokacije.

Naslednja slika prikazuje sestavo modula za iskanje naslova. Na voljo je pet nivojev (država, dežela, mesto, ulica in naslov). Nivo dežel je na voljo samo v nekaterih državah (na primer Avstralija, ZDA). Seznam nedavnih mest in dežel je vstopna točka modula. Zeleni pravokotniki predstavljajo izhode. Iskanje lahko zaključite z izbiro središča naselja, srednjo točko ulice, križiščem dveh cest ali natančnim naslovom.



V modul ste vstopili na Nivoju 3. Od tu lahko nadaljujete naprej (navzdol) na ime ulice, nato pa na hišno številko ali križišče oziroma nazaj (navzgor) in pri iskanju zamenjate mesto, deželo ali državo.

6.3.1.1 Izbira mesta, dežele in države, v kateri iščete lokacijo

Prvi zaslon modula za iskanje naslova prikazuje seznam nedavno izbranih mest (in držav v Avstraliji).

Med običajno navigacijo prva vrstica na seznamu vedno prikazuje naselje, v katerem se trenutno nahajate, ali naselje v vaši bližini. Če ni veljavnega GPS položaja oziroma se pojavi gumb Priključi, prva vrstica prikazuje naselje, ki ga Kurzor prikazuje ali je v njegovi bližini.



Če se naselje, ki ga iščete, nahaja na seznamu, se ga dotaknite in nemudoma se bo pojavil zaslon za vnos imena ulice z imenom izbranega mesta ali poštno številko, prikazano na vrhu zaslona. Če želeno naselje ni prikazano, uporabite puščice v spodnjem desnem kotu, da si ogledate več elementov s seznama.

Nasvet: Če morate med navigacijo izvedeti ime mesta ali države, v kateri ste trenutno, vklopite funkcijo Najdi/Naslov in preberite prvo vrstico na seznamu. Funkcija ponudi zanesljiv rezultat samo, če je GPS položaj na voljo in niste izključili funkcije Priključi na položaj s premikanjem zemljevida.

Če se na seznamu nedavno izbranih mest pojavlja naselje, ki ga v bližnji prihodnosti ne boste obiskovali, lahko seznam izpraznite s pritiskom na gumb Pobriši v spodnjem levem kotu.

Izbira novega naselja za iskanje

Če iščete mesto ali kraj (ali državo), ki ga ne najdete na seznamu, se dotaknite gumba Druga mesta v gornjem desnem kotu. Odprl se vam bo zaslon za vnos naziva mesta ali poštne številke, kjer lahko izberete mesto z vnosom nekaj črk imena ali številke poštne številke, nato s seznama, ki se samodejno prikaže, izberete želen vnos, če za izpis zadošča ena stran, oziroma se s pritiskom na gumb Done pomikate med več stranmi izpisa.

Opomba: Med vnosom prve besede naziva naselja so na tipkovnici aktivne le razpoložljive črke. Vse druge so neaktivne in sive.

Opomba: Lahko se zgodi, da za določeno državo poštne številke niso na voljo. V tem primeru morate vnesti naziv naselja.

Opomba: Če na Nizozemskem vnesete celotno poštno številko, (šestmestno), vnos ulice ni potreben. Nadaljevali boste z zaslonom za vnos hišne številke. Za določitev natančnega naslova vnesite samo še hišno številko.



To lahko izvedete s pomočjo alfanumeričnega vnosnega zaslona (vrste ABC ali QWERTY). Vnesti morate le prvih nekaj črk, ker program išče samo med naselji v določeni deželi ali državi. Če naziv naselja sestavlja več kot ena besedo, lahko iskalni niz zajema katerikoli izmed njih ali njihovo poljubno kombinacijo. Z vstavljanjem presledka v iskalni niz lahko iščete več delnih besed. Za iskanje Key West na Floridi, na primer, lahko vnesete iskalni niz 'Ke W' ali celo 'We K' (katerikoli vrstni red).

Pri iskanju ciljev vnos naglasov ni potreben. Vtipkajte samo osnovno črko (črka mora biti podobna tisti z akcentom) in iGO bo poiskal vse kombinacije v podatkovni bazi (za kanadsko mesto 'Déléage' na primer, morate vnesti samo 'Deleage', ostalo postori program).

Ob začetku tipkanja, bo iGO izračunal število naselij, ki ustrezajo vašemu vzorcu (vzorcem). Ta številka je prikazana na desnem koncu vnosne vrstice. Če se vsi zadetki lahko izpišejo na enem zaslonu, bo zvok ob pritisku na tipko različen, iGO pa bo vse zadetke izpisal v seznamu. Želenega lahko izberete z dotikom ustrezne vrstice v seznamu.

Opomba: Ko je za določen iskalni niz zadetkov več kot 300 (seznam z več kot 60 stranmi), iGO preneha z iskanjem in na desni strani vnosne vrstice prikaže opozorilo '>300'. Vnesite več znakov in s tem skrajšajte seznam.

Opomba: Če naziv naselja vsebuje znak, ki na tipkovnici ni na voljo (na primer opuščaj ali pomišljaj), ga iGO dojema kot presledek, ki prekinja besedo. Zato je potrebno kraje kot je na primer 'Alleyn-Et-Cawood' iskati z naslednjim iskalnim nizom: 'A E C', 'Et A', ali 'Al Ca'.

Nasvet: Če ste zaključili z vnosom imena ulice in so zadetki še vedno prikazani na več kot eni strani, se dotaknite gumba Done in izberite želeno naselje s seznama. Med stranmi prehajajte s pritiskom na puščice v spodnjem desnem kotu.

Nasvet: Če iščete mesto, katerega ime sestavlja več kot ena beseda, lahko seznam skrajšate hitreje, če vtipkate nekaj črk iz vsake besede.



Opomba: Če se pri katerem od izpisanih naselij v istem zemljevidu pojavljajo tudi njegova predmestja ali oštevilčeni mestni predeli, se bo v spodnjem levem kotu pojavil gumb Prikaži okrožja. Za izpis predmestij ob nazivu glavnega naselja se dotaknite tega gumba. Ob tem se gumb spremeni v Skrij okrožja, dotik nanj pa povzroči vrnitev na izhodiščni, krajši seznam.



Ko ste izbrali mesto, lahko nadaljujete z vnosom imen ulic, kot je opisano v: Stran 84.

Sprememba dežele (Avstralija, ZDA, itd)

Nekateri zemljevidi vsebujejo podatke o deželi. Če je naselje, ki ga iščete, v drugi deželi, pritisnite Drugo mesto, nato pa Zamenjaj deželo s seznama nedavno uporabljenih mest, nato pa izberite ustrezno deželo. Če želite iskati naslov v celi državi, na začetku seznama izberite "Vse države".



Ko je izbrana dežela, morate izbrati naselje z vnosom dela imena ali poštne številke, nato pa s seznama izbrati želeno vrstico, kot je predhodno opisano.

Opomba: V Avstraliji lahko to preskočite z dotikom gumba Done pred vnašanjem črk. Na ta način lahko iščete imena ulic po vsej državi. V drugih državah je ta korak neizogiben. Če pred vnašanjem črk pritisnete Done, se bo pojavil seznam naselij, razvrščen po abecedi.

Spreminjanje države

Če se vaš cilj nahaja v drugi deželi, se dotaknite gumba Zamenjaj državo v zgornjem desnem kotu zaslona za izbiro dežele (Avstralija, ZDA, itd), ali zaslonu za izbiro mesta in izberite državo s seznama.



6.3.1.2 Izbira ulice ali središča naselja

Ko je naselje (oziroma dežela v primeru Avstralije) izbrano, lahko nadaljujete z določitvijo ulice, ki jo iščete.

Opomba: Kot pri vnosu naselja, so pri vnosu prve besede imena ulice aktivne le razpoložljive črke. Vse druge so neaktivne in sive.



Izbira središča naselja

Če želite izvajati navigacijo po naselju, prikazanem na sredini gornjega dela zaslona, se pred vnosom katere koli črke dotaknite gumba Done. Rezultat iskanja bo središče mesta (pri tem je ime prikazano na zemljevidu).

Opomba: Ta točka ni geometrijsko središče, temveč točka, ki so jo izbrali snovalci zemljevida, običajno najpomembnejše križišče v manjšem mestu ali vasi in pomembno križišče v središču mesta.

Izbira ulice

Če iščete naslov ali križišče v izbranem naselju (prikazano na vrhu strani) morate najprej vnesti ime ulice, ki jo iščete.

Nasvet: Če iščete križišče, najprej izberite ulico z redkejšim ali nenavadnejšim imenom. Na ta način boste za izpis seznama rezultatov potrebovali manj črk. Kot prvo lahko izberete tudi krajšo izmed dveh ulic. Na ta način bo izbira druge ulice iz seznama križišč hitrejša.

Nasvet: Iščete lahko po vrsti in imenu ulice. Če se isto ime pojavlja kot ulica, avenija, bulevar, cesta ali trg, lahko izpis pospešite z vnosom prve črke. Na primer iskanje 'Pi A' bo poiskalo Pine avenijo in izločilo vse Pine ulice in Pine ceste.

Nasvet: Če ima več ulic enako ime, vnesite celotno ime, pritisnite Done in natančen zadetek bo prvi na seznamu. Na ta način lahko enostavno najdete tudi zelo kratka imena ulic.

Ko izberete ulico, se samodejno prestavite na zaslon za vnos hišne številke (Stran 85).

Izbira hišne številke izmed več ulic

Če niste prepričani, katera od izpisanih ulic vsebuje hišno številko, ki jo iščete, se dotaknite gumba Išči po vseh in nadaljujte na zaslonu za vnos hišne številke brez predhodne izbire ulice. Vnesite hišno številko, dotaknite se gumba Done in pojavil se bo seznam ulic, v katerih obstaja iskana hišna številka. Za zaključek iskanja izberite zelen naslov s seznama.

6.3.1.3 Izbira hišne številke ali sredine ceste

Ko so država, mesto in ulica izbrani, morate s pomočjo numerične tipkovnice vnesti hišno številko. Obseg razpoložljivih hišnih števil za izbrano ulico je pred začetkom vnašanja števil prikazan v vnosnem polju.



Vnesite številko, dotaknite se gumba Done, iGO pa bo na zemljevidu prikazal izbrano lokacijo (ali nemudoma začel z navigacijo, če ste v glavnem meniju izbrali funkcijo Najdi in pojd).

Opomba: Za vaše področje hišne številke morda ne bodo na voljo. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega zastopnika.

Nasvet: Če ne poznate hišne številke, pritisnite gumb Done in kot izbrana lokacija bo uporabljena sredina ulice.

6.3.1.4 Kako izbrati križišče namesti hišne številke

Če ne poznate hišne številke ali če je lažje označiti lokacijo s pomočjo križišča, pritisnite gumb Najdi križišče v gornjem desnem kotu in izberite zeleno ime ulice s seznama križišč s predhodno izbranimi ulicami (prikazano na sredini gornjega dela zaslona). Izbrana točka bo presečišče dveh ulic.



6.3.1.5 Primer iskanja polnega naslova

To je primer najbolj kompleksnega načina iskanja naslova, iskanja naslova v tujini. V tem primeru vaš trenutni položaj ni v Franciji, iščete pa naslov v Parizu, ulica '17 rue d'Uzès'. Po vstopu v del najdi naslov morate izvesti naslednje korake:

- Vidite seznam nedavno izbranih mest. Na seznamu ni mesta Pariz.
- V gornjem desnem kotu se dotaknite gumb Drugo mesto.
- Ker ste v Evropi, med mestom in državo ni ravni dežele, zato se za zamenjavo države dotaknite gumba Zamenjaj državo v gornjem desnem koto.
- V seznamu izberite Francijo.
- Zdaj v Franciji izberite mesto. S pomočjo navidezne tipkovnice vnesite 'Paris'.
- Ker ima več naselij v nazivu besedo Paris, seznam mest ni samodejno prikazan. Za izpis seznama naselij, katerih naziv vsebuje niz 'Paris', se dotaknite gumba Done.
- Prvo naselje na seznamu je Pariz, ker predstavlja točen zadetek. Dotaknite se ga.
- Zdaj morate vnesti ime ulice.
- Ni vam potrebno vnašati akcentov in apostrofa, z uporabo presledka pa lahko vnesete več besed. Vnesite 'R D Uz', 'D Uz', 'Uz' in 'rue d'Uzès' se bo samodejno izpisal; ali pa vnesite 'R D U', 'U R D', 'Ru U' in se dotaknite gumba Done za izpis ustrežajočih nazivov ulic.
- Kateri koli način boste izbrali, na koncu se morate za izbiro ulice dotakniti vrstice 'rue d'Uzès'.
- Prikazala se bo numerična tipkovnica, kjer morate vnesti niz '17' in se dotakniti gumba Done za zaključek procesa: Izbran je naslov '17 rue d'Uzès, Pariz, Francija'.

6.3.2 Najdi v Zgodovini

Če ste predhodno uporabili gumb Najdi, ali shranili točke na zemljevidu kot POI, označili točke z zaznamki, ali izbrali in uporabili točke predhodnega zemljevida, se bodo vse pojavile v seznamu Zgodovina.

Seznam je razvrščen glede na čas, ko so bile točke uporabljene. Nazadnje uporabljene lokacije so vedno na začetku seznama.



Kot cilj morate zgolj izbrati katero izmed nedavno uporabljenih točk. Pri tem razporeditve zapisov ne morete spreminjati, z gumboma Naslednji in Predhodni pa se lahko pomikate po celotnem seznamu in poiščete želene točke.

Nasvet: Če boste določeno lokacijo še potrebovali, vendar je ne želite shraniti kot POI, jo samo označite z zaznamkom in si zapomnite njeno barvo da jo boste kasneje lažje poiskali v seznamu Zgodovina.

6.3.3 Najdi koordinate

iGO vam omogoča tudi vnos cilja s pomočjo koordinat zemljevida. Koordinate morajo biti v formatu zemljepisna širina/dolžina v modelu WGS84 (uporabljen v večini GPS naprav).



Ko vstopite na to stran, so na vrhu zaslona prikazane koordinate trenutnega položaja (ali izbrana točka na zemljevidu, Kurzor, je funkcija Priključi na položaj ni aktivna).

Koordinate so vedno prikazane v formatu, nastavljenem v Napredne nastavitve - Možnosti zaslona (Stran 72), vendar lahko koordinate vnesete v katerem koli od treh formatov. Vnesete lahko celo zemljepisno širino in dolžino v različnih formatih.

Vnos zemljepisne širine/dolžine je enostaven. Levo polje vsebuje zemljepisno širino. Začne se s črko 'S' (Sever) ali 'J' (Jug). To pove iGO, če je točka na severni ali južni

polobli. Za spremembo poloble uporabite . Za zemljepisno širino uporabite številke. Če stopinje, minute ali sekunde niso cela števila, uporabite decimalno vejico. Za začetek vnosa minut po stopinjah ali sekund po minutah uporabite gumb



Ko ste z vnosom zaključili, se dotaknite gumba za zemljepisno dolžino na desni strani in jo vnesite na enak način kot širino. V tem primeru gumb za določitev poloble



pove iGO, če točka leži vzhodno ali zahodno od Greenwicha.

Ko ste vnesli obe številki, s pritiskom na gumb Done potrdite izbiro.

Nasvet: Najhitrejši način za določitev koordinat neke točke je izbira z dotikom zemljevida ali s pomočjo gumba Najdi, nato pa vrnitev na ta zaslon in odčitek koordinat.

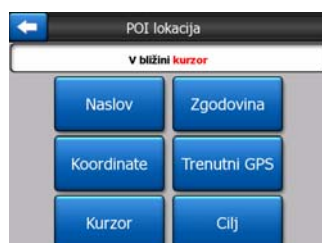
Nasvet: Če morate uporabiti format koordinat, izbran v iGO (Stran 72), vnesite koordinate v formatu, ki vam je na voljo, pritisnite gumb Done za prikaz na zemljevidu in vrnitev na ta zaslon za prikaz lokacije v izbranem formatu prikaza koordinat.

6.3.4 Najdi POI

Vaš cilj lahko izberete izmed tisočih POI, vključenih v iGO ali izmed tistih, ki ste jih predhodno ustvarili. S tem zaslonom lahko poiščete tisto, ki jo iščete. POI so kategorizirani tako, da vam omogočajo enostavnejše iskanje. Na tem zaslonu lahko vidite prvo stran gornjega nivoja kategorij POI. Skupni so POI razvrščeni v tri nivoje.



Iskanje se bo izvedlo okrog določene referenčne točke. Vedno preverite trenutno referenčno točko, prikazano v polju nad gumbi s POI kategorijami, in potrdite, da je pravilna. Za spremembo reference, se dotaknite gumba Zamenjaj Ref. v gornjem desnem kotu.



Ko se dotaknete gumba Zamenjaj Ref., so vam na voljo tri izbire:

- **Naslov:** določite lahko naslov, okoli katerega naj se išče ali naselje v katerem naj se išče. Središče naselja bo uporabljeno kot referenčna točka.
- **Zgodovina:** iskalna referenca se lahko izbere iz seznama Zgodovina.
- **Koordinate:** določite lahko zemljepisno širino/dolžino kot središče iskanja.
- **GPS položaj:** iskanje se bo odvijalo okrog trenutnega položaja, določenega s pomočjo GPS, če je na voljo. Če GPS položaj ni na voljo, bo uporabljen zadnji poznan GPS položaj (siva puščica na zemljevidu).
- **Kurzor:** iskanje se bo odvijalo okrog predhodno izbrane točke na zemljevidu.
- **Cilj:** iskanje se bo odvijalo okrog cilja trenutno aktivne poti.

Trenutna izbira je vedno prikazana v zelenem polju na vrhu strani.

Opomba: Privzeta referenčna točka za iskanje POI je trenutni GPS položaj, če je na voljo ali Kurzor, če ni na voljo zanesljivega GPS položaja.

Ko ste nastavili referenčno točko, imate na voljo naslednje izbire na zaslonu Najdi POI:

- **Najdi v POI podskupinah:** osvetlite eno od POI skupin z dotikom gumba ali smernih gumbov, nato pritisnite Enter ali se ponovno dotaknite gumba za pregled seznama podskupin. Z enakim dejanjem se pomaknete en nivo bolj globoko v podskupine.
- **Iskanje po imenu med POI na istem nivoju:** z dotikom na gumb Iskanje se bo prikazal zaslon za vnos besedila in omogočil zoženje seznama POI. Če se v seznamu podskupin dotaknete gumba Iskanje, boste iskali le v skupini, v kateri se trenutno nahajate.
- **Glej seznam vseh POI trenutne skupine:** z dotikom gumba Vse se odpre seznam vseh točk v skupini ali podskupini, v kateri se trenutno nahajate. Z uporabo gumbov Naslednji in Predhodni se pomikajte po seznamu.



Rezultati iskanja so razporejeni glede na njihovo oddaljenost od določene referenčne točke (najprej najbližje).

Opomba: V primeru POI, ki ste jih ustvarili sami, lahko pregledate rezultate, razporejene po abecedi. Pritisnite gumb z oznako ABC, ki se pojavi med Iskanje in številko strani.

Ko je želen POI izbran, bo iGO prikazal njegove podrobnosti.



Z dotikom na gumb OK se bo ponovno prikazal zemljevid, postavljen tako, da bo izbrani POI v sredini (oziroma začel z navigacijo proti njemu, če je izbrana funkcija Najdi in pojdí).

Dotik puščice v gornjem levem kotu bo ponovno prikazalo rezultate iskanja.

Nasvet: Če želite poiskati najbližje POI, ali če se nahajate v bližini katerega od njih, vendar ne veste natančno kje se nahaja in kako se imenuje, se dotaknite gumba Vse na prvem zaslonu iskanja POI in izpišite seznam najbližjih POI. S pomočjo gumba Naslednji v spodnjem desnem kotu obrnite stran, če zelene pozicije ni na prvi strani seznama.

6.3.5 Najdi enega izmed Priljubljenih (Domov/Delo)

Če ste v Splošnih nastavitvah že izbrali svoje priljubljene cilje (Stran 61), jih lahko izberete z dotikom gumba z njihovim imenom.

S pomočjo funkcije Najdi in pojdi v Glavnem meniju sta za začetek navigacije proti enem vaših Priljubljenih potrebna samo dva dotika.

Opomba: Če želite dostop do priljubljenega cilja, ki ga še niste nastavili, vas bo iGO vodil do strani za nastavitve.

7 Odpravljanje napak

Še enkrat se vam zahvaljujemo za nakup našega izdelka. Želimo, da bi med njegovo uporabo uživali. Seveda lahko naletite na težave, dokler se uporabe iGO ne privadite. V teh primerih upoštevajte napotke iz preglednice z opisom najpogostejših težav.

Ne najdem puščice modra (rumena, ob uporabi nočnih barv), ki bi mi pokazala moj položaj. Navigacija se ne začne.

Preverite ikono GPS položaj na zaslonu Glavni meni (Stran 17), in na zaslonih z zemljevidom (Stran 35) ali zaslonu GPS podatki (Stran 27). Ali je prekinjena povezava z GPS sprejemnikom ali pa GPS ne more določiti vašega položaja. Ponovno priključite vaš GPS ali pa se odmaknite izpod zakritega prostora ter popravite položaj.

GPS je priključen, pošilja pravilne podatke o položaju, vendar še vedno ne vidim puščice modra (rumena, ob uporabi nočnih barv) ki bi mi pokazala moj položaj.

Na zaslonu morate videti veliko polprosojno ikono 'Sledi' (Stran 32). Dotaknite se je za ponovno vzpostavitev funkcije Priključi na položaj, ki premakne zemljevid tako, da je prikazan vaš trenutni položaj.

Puščica modra (rumena, ob uporabi nočnih barv) prikazuje moj položaj, vendar ne vidim ceste (zelena ali rdeča črta), prav tako pa ne delujejo zvočni ukazi.

Možno je, da nimate nobene aktivne poti. Preverite gornji levi kot zaslona Kabina (Stran 31), če je prikaz naslednjega zavoja viden ali ne. Če je polje prazno, nimate načrtovane nobene poti, torej jo morate najprej ustvariti. Običajna napaka je, da cilj najdete, ga prikažete na zemljevidu, vendar se pozabite dotakniti gumba 'Pot v' v meniju Kurzor (Stran 36) in s tem ustvariti pot. Prepričajte se, da ste te korake opravili ali pa vedno načrtujte svoje poti z gumbom 'Najdi in pojdi' (Stran 79) ki bo zagotovil samodejen izračun poti takoj po izbiri cilja.

Na zaslonu ne vidim gumba Zasleduj, zemljevid pa se med vožnjo ne obrača.

Poiščite majhno rdečo črko 'N' na ikoni kompasa (Stran 34) oziroma ikono letala namesto nje. Možno je, da ste nenamerno vklopili usmeritev zemljevida Proti severu ali način Pregled. Dotaknite se te ikone za vrnitev v način Sledi navzgor s samodejnim vrtenjem zemljevida.

Med ustvarjanjem poti z več točkami sem se za vsak cilj enkrat dotaknil gumba 'Pot v', vendar se v seznamu pojavlja samo ena, vse predhodne pa izginjajo.

Gumb 'Pot v' je namenjen samo ustvarjanju nove poti. Za posamezno pot se tega gumba dotaknete, ko je cilj izbran. Pot z večimi točkami lahko ustvarite potem, ko ste ustvarili posamezno pot. Posamezni poti dodajajte točke s pomočjo gumbov 'Dodaj vmesno točko' in 'Nadaljevanje'. Ponovna uporaba gumba 'Pot v' bo izbrisala celotno pot. V vašem primeru je pred tem obstajala le posamezna pot, zato je bila izbrisana brez predhodnega opozorila. Če že imate pot z večimi točkami, vas bo iGO pred brisanjem na to opozoril.

Ikona za zvočnike prikazuje, da iGO ni utišán, vendar glasovnih ukazov ne slišim.

Funkcija utišanja, ki je na voljo na obeh zaslonih z zemljevidom je način hitrega utišanja naprave. Glasovni ukazi in zvok tipk mora biti omogočen, glasnost pa mora biti nastavljena na zaslonu Nastavitve zvoka (Stran 65).

Opozorilo o prekoračitvi hitrosti sem nastavil takoj, ko se izdelek kupil, vendar sem ravnokar plačal kazen zaradi prehitre vožnje, ker me iGO ni opozoril.

Za točna opozorila o prekoračitvi hitrosti, morajo biti na zemljevidu natančno navedene hitrostne omejitve za vsako ulico in cesto. To je razmeroma nova funkcija digitalnih zemljevidov, zato morda v nekaterih državah ni na voljo, natančnost pa je potrebno še precej izboljšati (za podrobnosti o vaši regiji se pozanimajte pri lokalnem zastopniku). Ta funkcija je uporabna v številnih primerih, ne more pa biti obravnavana kot dejanski nadzor hitrosti. Zato se lahko vklaplja in izklaplja neodvisno od zanesljivih zvočnih ukazov (Stran 62).

8 Glosar

Priročnik lahko vsebuje več tehničnih izrazov. Če vam njihov pomen ni razumljiv, preglejte pojasnila v nadaljevanju.

2D/3D GPS sprejem: GPS sprejemnik za izračun svojega (vašega) položaja uporablja satelitske signale. Glede na vaš trenutni položaj, premikanje satelitov ali ovir v vaši okolici, je signal na GPS sprejemniku lahko šibkejši ali močnejši. Za določitev tridimenzionalnega položaja vaš GPS sprejemnik potrebuje signal vsaj štirih satelitov. Če je na voljo manj satelitov, je položaj še vedno mogoče izračunati, vendar bo natančnost izračuna slabša, GPS sprejemnik pa ne bo mogel izračunati nadmorske višine. Ta način imenujemo 2D sprejem. iGO prikazuje kakovost sprejema na glavnem meniju (Stran 17), zaslonu GPS podatki (Stran 28) in obeh zaslonih z zemljevidom (Stran 35). Opozoriti je potrebno, da 2D in 3D sprejem signala ni povezan z 2D in 3D načinom prikaza zemljevida. Pri tem gre za način prikaza zemljevida na zaslonu, ne glede na sprejem GPS signala.

Točnost: Na razliko med dejanskim položajem in položajem, ki ga prikazuje GPS naprava, vpliva več dejavnikov. GPS lahko oceni napako glede na število satelitov, katerih signal sprejema in njihovega položaja na nebu. Ta podatek je prikazan na iGO na GPS Data zaslonu (Stran 27). Uporaben je zgolj v informacijo. Upoštevajte, da na točnost vplivajo mnogi drugi dejavniki, od katerih lahko nekatere GPS oceni (na primer zakasnitev signala v ionosferi, odbijanje signala v bližini GPS sprejemnika in podobno).

Aktivna pot: Pot je itinerar, načrtovan za dosego izbranega cilja. Pot je aktivna, če je uporabljena za navigacijo. iGO uporablja samo eno pot hkrati in ta je vedno aktivna, dokler je ne izbrišete, dosežete cilja ali izklopite iGO. Ko je na dosegu več kot en cilj, se pot razdeli na več delov (od ene vmesne točke do druge). Istočasno je lahko aktiven samo en del poti. Preostali so neuporabljeni in so na zemljevidu prikazani z drugačno barvo.

Samodejno načrtovanje poti (Autorouting): Nastaviti morate samo cilj, programska oprema pa bo na osnovi zemljevida samodejno določila, katere ceste in križišča morate uporabiti za dosego cilja. iGO vam omogoča izbiro večih ciljev in prilagoditev nekaterih pomembnih parametrov poti (Stran 67).

Samodejen izračun poti: Če je ta funkcija omogočena, (Stran 63), iGO ponovno izračuna pot, če ste se od nje oddaljili. Če zamudite odcep ali se hočete izogniti zastoju na cesti, iGO počaka nekaj sekund, da se prepriča o odklonu s poti, (pogoje lahko v Naprednih nastavitvah natančno določite), nato pa pot ponovno preračuna na osnovi novega položaja in smeri gibanja.

Samodejna nastavitev dnevne/nočne osvetlitve: Na osnovi časa in položaja, pridobljenega s pomočjo GPS naprave, iGO lahko izračuna čas vzhoda in zahoda sonca na določeni lokaciji določenega dne. S pomočjo teh podatkov, lahko iGO spremeni dnevni in nočni prikaz zaslona nekaj minut pred sončnim vzhodom in nekaj minut po sončnem zahodu (Stran 61). Kot dodaten podatek za pomoč pri orientaciji je ob prikazu zemljevida v 3D nizkem načinu prikazan položaj sonca na obzorju.

Višina: Kadar GPS sprejemnik sprejema signale vsaj štirih GPS satelitov, lahko določi položaj v treh dimenzijah. V tem primeru se višina izračuna istočasno z zemljepisno širino/dolžino. Upoštevajte, da nekatere starejše GPS naprave pošiljajo napačne podatke o višini, ker uporabljajo poenostavljeno elipsoidno obliko zemlje namesto baze podatkov z lokalnimi nadmorskimi višinami. Zavedati se morate tudi tega, da je podatek o višini običajno manj natančen (vsaj za dvakrat manj) kot položaj v vodoravni ravnini. Glej tudi 2D/3D GPS sprejem.

ETA (Predviden čas prihoda): Pogosto uporabljen izraz v navigaciji. Predstavlja čas, ko boste dosegli cilj, na osnovi izračunov preostale poti in razpoložljivih podatkov o prevoženih cestah. Ta ocena lahko služi zgolj kot primerjalna vrednost. Ne more predpostaviti bodočih hitrosti niti prometnih zastojev. V iGO je ta vrednost prikazana kot 'Predviden prihod' za informacijskem zaslonu poti (Stran 41).

ETE (Predviden čas na poti): Še en pogosto uporabljen izraz v navigaciji. Predstavlja čas, potreben za doseg cilja, na osnovi izračunov preostale poti in razpoložljivih podatkov o prevoženih cestah. Ta ocena lahko služi zgolj kot primerjalna vrednost. Ne more predpostaviti bodočih hitrosti niti prometnih zastojev. V iGO je ta vrednost prikazana kot 'Preostali čas' za informacijskem zaslonu poti (Stran 40).

GPS: Okrajšava za Global Positioning System (Globalni sistem za določanje položaja). Sistem upravlja DoD (Ministrstvo za obrambo Združenih držav Amerike). Sestavlja ga 24 satelitov v zemeljski orbiti in več zemeljskih postaj za sinhronizacijo satelitov. Za izračun položaja vaš GPS sprejemnik uporablja signale tistih GPS satelitov, ki so trenutno vidni iz določenega položaja. Storitve se lahko uporablja brezplačno.

Zadrži na cesti: Ta funkcija iGO bo vedno zadržala modra (rumena, ob uporabi nočnih barv) puščico, ki predstavlja vaš dejanski položaj, na najbližji cesti. Samodejna funkcija je potrebna, ker položaj, pridobljen iz GPS sprejemnika ni vedno natančen. V normalnih okoliščinah, bo funkcija Zadrži na cesti izničila naključno napako pri določanju položaja. Če je razpon napake preširok, naprava lahko prikaže vaš položaj na kakšni drugi cesti na zemljevidu. Temu se lahko izognete le tako, da uporabljate kakovostno GPS opremo, postavljeno tako, da omogoča kar najboljši pogled na čim večji del neba. Običajno je funkcija Zadrži na cesti v iGO vedno vklopljena, je je GPS položaj na voljo. Glej tudi v Stran 22. Za uporabo pri hoji, jo je mogoče za stalno izklopiti v Naprednih nastavitvah (Stran 76).

Priključi na položaj: Ko je GPS položaj na voljo, bo iGO samodejno pomikal zemljevid tako, da bo modra (rumena, ob uporabi nočnih barv) puščica, ki predstavlja trenutni položaj, na zemljevidu. Zemljevid lahko premikate in ta položaj izgubite. V tem primeru se na zaslonu pojavi napis Zasleduj. S pritiskom na zaslon bo funkcija Priključi na položaj ponovno omogočena. Glej tudi Stran 32.

Postavitev zemljevida: iGO lahko zasučete zemljevid tako, kot vam najbolj ustreza. Če izberete način Sledi navzgor, se bo zemljevid vrtel tako, da bo vedno obrnjen v smeri gibanja. Z izbiro Proti severu, zemljevid vedno ostane obrnjen proti severu. Za zasuk zemljevida v želeno smer uporabite levo in desno tipko. Ob tem se bo samodejni zasuk nemudoma izklopil. Majhen kompas na gornjem desnem delu zaslona (Stran 34) bo vedno prikazoval trenutno usmeritev zemljevida. Usmerjenosti zemljevida ne smemo zamenjati z usmeritvijo zaslona.

Proti severu: Način usmerjenosti zemljevida, kjer je sever vedno na gornji strani zaslona. Glej tudi Sledi navzgor in Postavitev zemljevida.

POI: Točni položaji zanimivosti, shranjeni v bazi podatkov z nazivom, kategorijo in podkategorijo (na primer Servis/Gorivo/Avtoplin), naslovom, telefonsko in telefaks številko in drugimi pomembnimi podatki. Za iskanje zanimivosti v bližini, cilja ali kakšnega drugega položaja na zemljevidu uporabite vsestranski sistem iskanja v iGO, (Stran 88). Svoje priljubljene položaje lahko shranite kot 'Moj POI' v iGO.

Zapisi poti: V iGO lahko shranite poti s pomočjo podatkov o položaju, ki jih GPS ustvari vsako sekundo oziroma vsakih nekaj sekund (glede na nastavitve GPS). Ob začetku shranjevanja, se podatki o položaju shranijo v podatkovno bazo, dokler shranjevanje ni zaključeno. To zaporedje GPS položajev imenujemo zapisi poti. Vsako zaporedje ima svoje ime (v osnovi ime zaporedja sestavljajo podatki o času shranjevanja, vendar ga lahko kasneje spremenite) in barvo, v kateri je prikazano na zaslonu. Potek poti lahko na zaslonu iGO ponovno prikažete. Tako lahko prikažete delovanje naprave ali preučite dogodke na poti. Glej tudi Stran 47.

Sledi navzgor: Usmeritev zemljevida, kjer je zemljevid vedno obrnjen v smeri gibanja. Glej tudi Proti severu in Postavitev zemljevida.

Vmesna točka: Poti v iGO lahko imajo poljubno število ciljev, ki jih dosegajo v določenem vrstnem redu. Vse točke, razen končnega cilja se imenujejo vmesne točke, ker pot vodi skozi njih. Cilj je viden na zaslonu Informacijah o poti na črti Pot (Stran 40), na približevanje oziroma dosego vsake vmesne točke pa opozori zvočni signal. Če vmesna točka služi kot postanek, se navigacija ob odhodu samodejno nadaljuje. Navigacija se bo nadaljevala, tudi če napravo vmes izklopite in vklopite oziroma če iGO ponovno zaženete.

Povečanje in Pomanjšanje: Povečanje in pomanjšanje služi spreminjanju merila zemljevida. Povečanje uporabite za povečanje zemljevida, kar povzroči bolj natančen pregled nad manjšim območjem, pomanjšanje pa omogoči širši pogled z manj podrobnostmi. Glej tudi Stran 19.

9 Licenčna pogodba za končnega uporabnika

1. Pogodbene stranke

1.1. Pogodbene stranke obravnavane pogodbe so na eni strani:

Nav N Go Kft (51 Gabor Aron, H-1026 Budimpešta, Madžarska; Madžarska reg št.: 03-09-111944) kot dajalec licence

in

na drugi strani pravni uporabnik (kot je določeno v poglavju 2) predmeta pogodba v skladu z določili poglavja 4, v nadaljevanju "uporabnik" (v nadaljevanju kot "Pogodbene stranke").

2. Veljavnost pogodbe

2.1. Pogodbene stranke se strinjajo, da pogodba stopi v veljavo s soglasjem vseh pogodbenih strank brez podpisa.

2.2. Uporabnik s tem potrjuje, da, po zakoniti pridobitvi programskega izdelka, ki predstavlja predmet te pogodbe (četrty člen), vsaka uporaba, namestitev na računalnik ali drugo strojno opremo, namestitev takšne opreme v vozilo, pritisk na gumb "Sprejem", ki se prikaže med namestitvijo ali uporabo programske opreme (v nadaljevanju: dejanja uporabe) šteje kot implicitno ravnanje, katerega posledica je sklenitev pogodbe med uporabnikom in dajalcem licence.

2.3. Ta pogodba nikakor ne velja za osebe, ki nezakonito pridobijo, uporabljajo, namestijo na računalnik ali v vozilo, ali kakorkoli drugače uporabljajo programski izdelek.

2.4. Licenčna pogodba za končnega uporabnika med strankama se sklence skladno z določili te pogodbe.

2.5. Čas sklenitve te pogodbe je čas izvedbe prvega dejanja uporabe (začetka uporabe).

3. Veljavna zakonodaja

3.1. V zadevah, ki niso določene s to pogodbo, se uporablja zakonodaja Republike Madžarske, s posebnim sklicem na Zakon št. 4 iz leta 1959 (Civilni zakonik-CC) in Zakon št. 76 iz leta 1999 o avtorskih pravicah (CA).

3.2. Ta pogodba je sestavljena v angleščini in madžarščini. V primeru spora velja madžarsko besedilo.

4. Predmet pogodbe

4.1. Predmet te pogodbe je programski izdelek dajalca licence za navigacijsko usmerjanje (v nadaljevanju: programski izdelek).

4.2. Programski izdelek vsebuje delujoč računalniški program s popolno dokumentacijo in pripadajočo bazo kartografskih podatkov.

4.3. Vsakršna oblika prikaza, shranjevanja, programiranja, vključno s tiskanim, elektronskim ali grafičnim prikazom, shranjevanjem, izvorno ali ciljno kodo programskega izdelka ali doslej neopredeljivo obliko prikaza, shranjevanja ali programiranja ali kakršen koli nosilec navedenega šteje kot del programskega izdelka.

4.4. Popravki napak, dodatki, posodobitve, ki jih uporablja uporabnik, skladno z opredelitvijo v drugem členu, po sklenitvi te pogodbe, prev tako štejejo kot del programskega izdelka.

5. Lastnik avtorskih pravic

5.1. Dajalec licence je izključni lastnik vseh materialnih avtorskih pravic, zajetih v programskem izdelku, razen, če je s pogodbenimi ali zakonskimi določili predpisano drugače.

5.2. Avtorske pravice veljajo za programski izdelek v celoti, kot tudi posebej za njegove dele.

5.3. Lastnik(i) avtorskih pravic za bazo kartografskih podatkov, ki je del programskega izdelka, je (so) fizična (e) oseba (e) ali družba (e), skladno s seznamom v prilogi k tej pogodbi ali v točki menija „About/Map” („O programu/Zemljevid”) v delujočem računalniškem programu (v nadaljevanju: lastnik baze podatkov). Dajalec licence s tem izjavlja, da je od lastnika baze podatkov pridobil zadostne pravice do uporabe in prikaza za uporabo in dajanje v nadaljno uporabo baze kartografskih podatkov, skladno z opredelitvami v tej pogodbi.

5.4. Pri sklepanju in izvajanju te pogodbe dajalec licence zastopa lastnika baze podatkov v razmerju do uporabnika.

5.5. S sklenitvijo te pogodbe si dajalec licence pridrži vse pravice, zajete v programskem izdelku, razen tistih, do katerih je uporabnik upravičen skladno z izrecnimi pravnimi predpisi ali določili te pogodbe.

6. Pravice uporabnika

6.1. Uporabnik je upravičen do hkratne namestitve programskega izdelka na eno strojno napravo (namizni računalnik, dlančnik, prenosnik, navigacijska naprava) ter zagona in uporabe enega izvoda tega izdelka.

6.2. Uporabnik je upravičen do izdelave ene varnostne kopije programskega izdelka. Če programski izdelek po namestitvi deluje brez uporabe originalnega izvoda medija, šteje za varnostno kopijo originalni izvod medija. V vseh ostalih primerih je uporabnik upravičen do uporabe varnostne kopije le v primeru, če je originalni izvod medija s programskim izdelkom postal nedvoumno neprimeren za pravilno in zakonito uporabo ter je njegovo takšno stanje podprto s sprejemljivim dokazom.

7. Omejitve uporabe

7.1. Uporabnik ni upravičen do:

7.1.1. razmnoževanja programskega izdelka (izdelave njegove kopije);

7.1.2. izposojanja, dajanja v najem, posojanja, prodaje, prenosa na tretjo osebo z nadomestilom ali brez njega;

7.1.3. prevajanja programskega izdelka (vključno s prevodom - kompilacijo - v druge programske jezike);

7.1.4. dekompiliranja programskega izdelka;

7.1.5. spreminjanja, razširitve, predelave programskega izdelka (v celoti ali delno), delitve na dele, združevanja z drugimi izdelki, nameščanja v druge izdelke, uporabe v drugih izdelkih, niti z namenom doseganja sodelovanja z drugimi izdelki;

7.1.6. razen z uporabo računalniškega programa, pridobivanja podatkov iz baze kartografskih podatkov, vključene v programski izdelek, dekompiliranja baze kartografskih podatkov, uporabe, kopiranja, spreminjanja, razširjanja, predelave baze kartografskih podatkov v celoti ali po delih ali skupine podatkov, shranjene v njej, ali njene namestitve v druge izdelke, niti z namenom doseganja sodelovanja z drugimi izdelki;

8. Izključitev jamstva, omejitev odgovornosti

8.1. Dajalec licence s tem obvešča uporabnika, da, kljub skrbni izdelavi programskega izdelka, vendar upošteva njegovo bistvo in tehnične omejitve, dajalec licence ne jamči, da je programski izdelek popolnoma brez napak in ga nobeno pogodbeno določilo ne zavezuje, da bi moral biti programski izdelek, ki ga je pridobil uporabnik, popolnoma brez napak.

8.2. Dajalec licence ne jamči, da je programski izdelek primeren za katerikoli namen, ki ga opredeljuje bodisi dajalec licence, bodisi uporabnik in ne jamči, da je programski izdelek zmožen sodelovanja s katerim koli drugim sistemom, napravo ali izdelkom (npr. programsko ali strojno opremo).

8.3. Dajalec licence ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki je nastala zaradi napake v programskem izdelku (vključno z napakami v računalniškem programu, dokumentaciji in bazi kartografskih podatkov).

8.4. Dajalec licence ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki je nastala zaradi neuporabnosti programskega izdelka v določen namen ali napake ali pomanjkljivega

sodelovanja s kakršnim koli drugim sistemom, napravo ali izdelkom (npr. programsko ali strojno opremo).

8.5. Dajalec licence na ta način tudi s posebnim poudarkom opozarja uporabnika na dejstvo, da je med uporabo programskega izdelka pri kateri koli obliki prevoza za upoštevanje prometnih predpisov in pravil (npr. uporabo obveznih in/ali razumnih in primernih varnostnih ukrepov, primerno in splošno pričakovano skrbnost in pozornost v dani situaciji in posebno skrbnost in pozornost, potrebno zaradi uporabe programskega izdelka) izključno odgovoren uporabnik, dajalec licence pa ne prevzema nobene odgovornosti za morebitno škodo, nastalo v zvezi z uporabo programskega izdelka med prevozom.

8.6. S sklenitvijo te pogodbe uporabnik izrecno sprejema informacije, navedene v členu 8 zgoraj.

9. Sankcije

9.1. Dajalec licence s tem obvešča uporabnika, da lahko v primeru, da ugotovi kršitev svojih pravic, skladno z določili zakona o avtorskih pravicah

9.1.1. zahteva sodno potrditev takšne kršitve;

9.1.2. zahteva prenehanje kršitve in prepoved nadaljevanja kršitve kršitelju;

9.1.3. od kršitelja zahteva primerno povračilo (tudi z javno objavo na stroške kršitelja);

9.1.4. zahteva vračilo sredstev, pridobljenih s kršitvijo;

9.1.5. zahteva prenehanje kršitve, vzpostavitev stanja pred kršitvijo na stroške kršitelja in lahko zahteva uničenje instrumentov in materialov, uporabljenih za kršitev ter predmetov, ustvarjenih s kršitvijo;

9.1.6. zahtevati odškodnino.

9.2. Dajalec licence s tem tudi obvešča uporabnika, da predstavlja kršitev avtorskih in sorodnih pravic kaznivo dejanje po kazenskem zakoniku iz leta 1978, ki se kaznuje z zaporno kaznijo od dveh let v osnovnih primerih do osmih let v kvalificiranih primerih.

9.3. Stranki se dogovorita, da je v primeru sporov, izhajajočih iz te pogodbe, izključno pristojno - v odvisnosti od vrednosti in osnove spora - bodisi Glavno sodišče Budimpeštanskih okrožij (Pesti Központi Kerületi Bíróság), ali pa Mestno sodišče v Budimpešti (Fővárosi Bíróság).